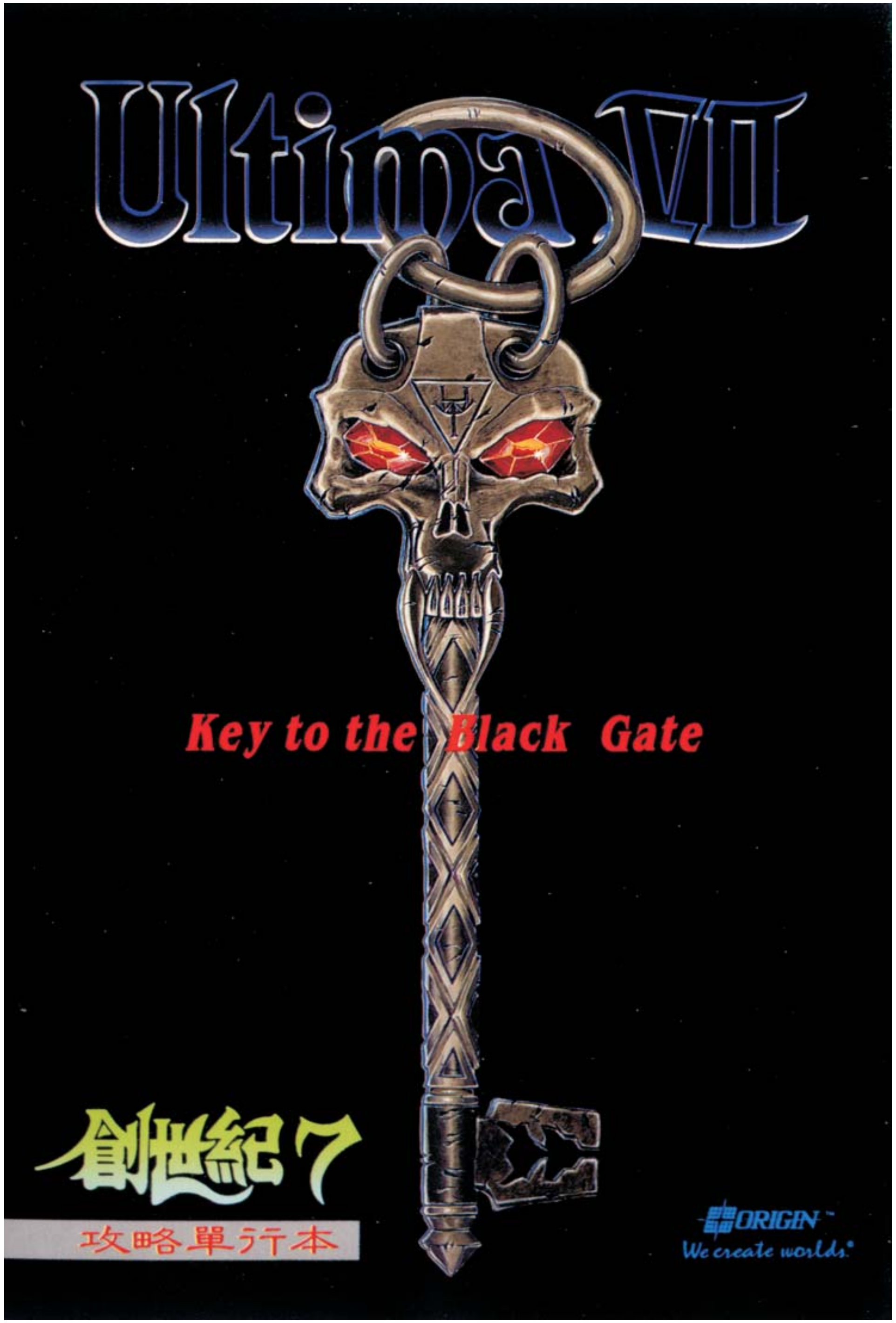


一.序

許多愛好角色扮演遊戲的玩家，或許與我有相同的感觸：「角色扮演遊戲的精神最能貼切地反映現實的人生。」角色扮演遊戲的玩家必須勇於接受各項任務，透過自己千辛萬苦才獲得的各種可能線索推理、解謎、判斷，以排除層層危機，不斷地成長、茁壯、累積各種有利的屬性，協助同伴的成長，塑造更堅強的自我角色，以尋求遊戲有完美結局的可能；在眞實的人生中，每個人也將不再拘泥於扮演一個固定不變、至死不渝的角色，方能走出屬於自己風格、展現繽紛多彩的豐富人生。

創世紀系列是部不可多得的RPG經典之作，軟體世界雜誌社取得ORIGIN Systems, Inc. 正式授權及多方協助，透過特約作家羅國宏及甫赴美深造的李莉莉鼎力編譯，再經由社內同仁整理、編修，秉承一貫的專注態度製作，終於順利推出創世紀7－－黑月之門攻略單行本，特此致上深摯的謝意

親愛的玩家，在眞實的人生中，您是否也擁有這種堅韌、鍥而不捨的RPG精神呢？您是否正努力地編撰您眞實人生的攻略本呢？

如今，您已擁有一探黑月之門奧祕，並足以讓您在Britannia大陸各城市中通行無阻的神奇之鑰－－創世紀7－黑月之門攻略單行本，這是軟體世界雜誌社爲您所製作的第三本攻略單行本，請您妥善珍藏！

目錄

一. 序 1
二. Ultima7攻略導讀 4
三. 新手上機篇 6
任務說明 ★ 踏上旅程 7
尋找同伴 10
裝備概述 12
魔法 15
戰鬥與練功 16
升級 ★ 野外與海盜寶藏 17
進一步冒險注意事項 19
四. 提示篇 20
五. 城市人文介紹 ★ Britain 30
Buccaneer's Den 32
Cove 34
Jhelom 35
Minoc 37
Moonglow 39
New Magincia 41
Paws 43
Serpent's Hold 44
Skara Brae 46
Spektran 48
Terfin 49
Trinsic 51
Vesper 53
Yew 54
Fellowship Island 56
六. 地下洞穴概說 ★ Ambrosia 57
Bee Cave ★ Covetous 58
Deceit 59
Despise 60
Destard ★ Isle of the Avatar 63
Wrong 67
Spirit Tunnels 68
七. 完全攻略 71
八. 附錄 ★ Trinsic市長問答 98
武器之書 99
法術藥材價格表 100
食品物品價格表 104
交通工具價格表 107
武器防具價格表 108
Trainers簡介 109
Healers簡介 113
魔法師Ruydom的BlackRock實驗報告 114
My NoteBook by Alagner 115
GENERATORS of the GUARDIAN 117
魔法武器與護具 119
Britannia特殊物品大觀 121
創世紀七安裝釋疑 124

二.Ultima 7 攻略導讀

第一眼看到容量高達 20MB 的創世紀 7 ，是否會覺得手足無措？Trinsic的謀殺案證明兩百年來 Britannia 大陸妖邪橫行，您需要一本鉅細靡遺的攻略來幫助聖者及時阻止守護神的陰謀，以下就以大綱提要的方式帶各位聖者了解這本攻略的內容。

新手上機篇（聖者初期冒險）

如果您對創世紀 7 還很陌生，那麼這一部份您不可不讀！如果您已是老手，也許有些Tips您還不知道！因爲新手上機篇包含有初期任務說明、裝備概述、野外與海盜寶藏等珍貴而又重要的資料。

另外，聖者總不能單槍匹馬去冒險吧！創世紀 7 安排了九位性格、職業各不相同的隊員讓聖者招募，他們之中多數是聖者在前六代創世紀系列中早已認識的老友，當然也有新面孔出現，記住：團結力量大！

提示篇

遊戲卡住了怎麼辦？可是我又不想看攻略！沒關係，軟體世界爲您準備了點提示。不過既然是提示，就請您多來幾個腦筋急轉彎，否則連提示都看不懂那就慘了！

城市人文介紹

兩百年的歲月在Britannia 大陸所造成的變化可謂不少，代表美德的八座神殿已經頹敗，Britain 城如同往日一樣繁榮，但 Skara Brae已成鬼域，城市人文介紹篇將消除兩百年來聖者與Britannia 大陸的隔閡，帶著您重新認識這個令人魂縈夢牽的地方。

地下洞概說

雖然所有的地下洞穴爲了某些原因而只剩下一層，但仍然是危機四伏困難重重。匪夷所思的機關和兇猛殘酷的怪獸，聖者應付得了嗎？就讓地下洞穴概說篇減輕聖者的負擔吧！它包括了各類機關的破解法、詳細傳送點位置，讓聖者如履平地般的逛完地下洞穴。

完全攻略

終於談到各位聖者最關心的一篇文章了，守護神和友誼會已籌備了完整的計劃顚覆 Britannia 大陸，魔法不再像以前那麼吃得開了，完全攻略篇將一步步帶領聖者查出友誼會的陰謀，爲慘死的被害人伸冤，救出正義的時間大神，進而阻止守護神的魔掌荼毒Britannia 大陸。

附錄

這篇文章內容豐富，包羅萬象，想要吃得好住得便宜嗎？旅館食品價格表能幫助您；希望用最低的價錢買到攻擊力最高的武器嗎？武器防具價格表是您的購買指南。

聖者不是一開始就是超人， Trainer 簡介讓您以最少的訓練點數與費用達成最強的訓練效果；如何以有限的電腦資源發揮出創世紀 7 最佳的娛樂效果？創世紀 7 安裝釋疑是您的嚮導。還有一些奇怪的資料能解開創世紀 7 的謎團，但是先偷看就不好玩了，建議您把它當成參考資料，時機成熟再翻閱吧！

三. 新手上機篇

當我再度以聖者的身分回到不列顛尼亞（Britan-nia），這兒已經過了二百年了。穿過月之門後，發現自己不是在不列顛城（Britain），也不是在 Lord British 的御座前，而是在特林西克（Trinsic）！



奇怪，難道不是 Lord British召喚我來的嗎？我怎麼會在這兒？

心裡充滿了疑問，湊巧遇到老朋友艾羅（Iolo），正要開口問個清楚時，卻看到特林西克的市長，表情凝重地走過來叫住我，並且盤問了一番；好在有艾羅介紹，要不然我的麻煩可大了！



原來，昨晚這裡發生了一件慘絕人寰的命案；為了追緝兇手，特林西克城已暫時封鎖起來；而我又是這裡唯一的陌生人。

市長知道我的身份後，雖然客氣地問侯幾句，但從他的神情，我知道他還是不太相信我。因此，他希望由我負責查緝眞兇。一方面爲聖者職責所在，同時也爲證明自己清白，不答應也不行啊！

而在我調查的同時，我也想知道，在我離開的這二百年來，不列顛尼亞究竟發生了什麼事。

任務說明

當玩家進入創世紀 7 ——黑月之門後，第一個任務就是查緝特林西克城（Trinsic）命案的兇手。處於人生地不熟的你，最好再問問市長有關的線索，並依他的指示，到命案現場（就是聖者進入特林西克正北方的馬房）查看一番。這時候，你不僅是 Avatar，也要像個偵探，小心地收集命案現場遺留下來的證物。並且和每一位市民交談，收集充分的證據，回報給市長，以解除他心中的疑慮。還要請求出城的許可，以便找出自己來此的目的。

踏上旅程

當你向特林西克市長請求出城許可時，他還會考你一些有關不列顛尼亞的地理常識，以證明你是聖者。（有關資料附在文後）

出了城之後呢，當然是去找Lord British問個清楚啦！在遊戲初期，玩家如果是「練功狂」的，請先暫時住手，先別急著練功。最好先了解一下來此的目的，在短時間內到不列顛尼亞各處走走。提示一點就是：特林西克城的命案可能不是偶發事件！

大致來說，不列顛尼亞的地理環境並沒有重大的改變，城市也都在它們的原來位置，只不過由於社會的發展，城市也有所消長。另外也多了兩個新城市：Terfin 和 Vesper。除了海外的幾個城市外，不列顛尼亞大陸上城鎮間都有寬闊的道路連接，岔路處更有醒目的路標指引方向；因此走在這些大馬路上，想要迷路都很難。不過先別高興得太早，現在不列顛尼亞的道路不再像以前一樣安全了，裝備精良的盜賊時

常攔路打劫過往商旅，在人煙罕至處甚至有怪獸出沒！

如果你在遠離道路的荒郊野外，就更危險了。森林和沼澤是初期冒險家應該儘量避免的地方。尤其是在沼澤附近旅行，一定要換上沼澤靴（swamp boots），以免染上瘴癘之氣，毒氣攻心而亡。

在不列顛尼亞大陸上許多地方都被濃密的森林所覆蓋。美麗的森林裡除了有可愛的馴鹿、野兔和山貓外，卻也隱藏著殺機；時常有狼群睜著鬼火般的眼睛，從暗處看著獵物和落單的旅人，正伺機而動！在Yew附近的密林裡，甚至有邪惡的巫師帶領著其他怪物來襲擊。警告你一句：他們都不是好惹的！

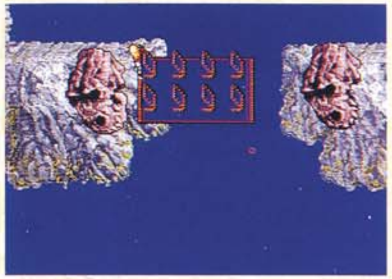
在廣大的Britannia旅行，光用腳走路是很累人的，找一適當交通工具，省時又省力。在野外偶爾會看到一些野馬，不過不要想去馴服牠們，在Britannia馬術似乎不流行了，所以再也不能像以前一樣，騎馬馳騁在原野上。

現在有一種新的交通工具——出租馬車。雖然乘馬車感覺很浪漫，可是並不怎麼實惠。雖然你可以藉此避開一些危險，但車子體積太大，只能走在大馬路上，不是很方便。

想要揚帆出海的朋友一定對昂貴的船價咬牙切齒，即使是最便宜的船也要六百元金幣，在冒險初期簡直是個天文數字！還好，在Britannia，不只有船，還有其他工具能達成你飄洋過海的心願，還記得創世紀V的冒險嗎？沒錯，就是飛毯！

Cove的魔法師Rudyom有一張飛毯。不過他借給別人用時，遺失在失落河（Lost River），Despise地下城的入口處。只要從Yew紫杉城向南出發，沿著失落河北岸尋找，就可以發現。

有了飛毯的確很方便，一方面可以翻山越嶺、飄洋過海，旅行時間節省不少；另外，還可以從空中觀察地面景物，不過還是要小心飛行怪物的空襲。



使用飛毯要注意的是，飛毯不能降落在任何地方，起飛和降落時均不能走動。不過，隊員們好像還不太能適應飛毯的使用，找位子可能要花一點時間，有時還要多試幾次。請務必所有的隊員都坐好了再開始飛行。

另外一種旅行的方式就是靠月之門，當你參見Lord British時，他會贈送一顆月之石。在不同的方位使用就可以開啓月之門，把隊伍傳送到八個主要城市附近：

Moonglow	Britain	Minoc
Skara Brae	自己所在位置	Jhelom
New Magincia	Trinsic	Yew

近年來Britannia的月之門有些「短路」，有時會傳錯地點；有時會把走進月之門的人們反彈回來，甚至造成傷害！雖然使用月之門旅行需要負擔一些風險，但對初期的冒險者而言，不失爲一個快速而廉價的旅行方法。在遊戲後期，所有的月之門都會失效，這時你只能依賴Mark和Recall法術了。

Mark和Recall都屬於第四級的法術，不論在任何地方（包括地下城），只要對Virtue Stone施以Mark法術，這顆石頭就會記住你目前的位置。下次你想再回到這個地方時，只要對石頭施以Recall法術，就可以安全又快速地抵達。

至於Virtue Stone就放在Britain博物館裡展覽，共有八顆不同的顏色。下次就趁月黑風高、四下無人之時把它們偷到手。（反正它們「原則上」本來就屬於你的，這可是Iolo說的哦！）

Virtue Stone可用於一些

偏遠城市，減少旅行的時間；到未知的地下城探險時更是好用，當你迷路或彈盡糧絕時，用 Mark 把目前的進度記下，回到城市休息夠了，再用 Recall 法術繼續未竟的探索。



尋找同伴

還記得 Iolo 、 Shamino 、 Dupre 這三個曾經一同出生入死的夥伴嗎？還有久違了的 Jaana 、Julia 、 Katrina 、 Sentri ？雖然你可以做個獨行俠，但是老朋友的插科打諢會使你的探險更加溫馨而有趣，更別提團結就是力量了。同伴的另一個好處是可以幫忙攜帶物品和金錢，你很快就會知道這點的重要性。

神射手 Tseramed 和天眞的 Spark 是你的新朋友。 Spark 就是 Trinsic 謀殺案死者的遺孤，別看他小小年紀，反應可不賴。假以時日訓練，他會成爲隊伍中最優秀的戰士！他也常常發表一些天眞的感言，替隊伍增添不少笑聲。

你一共可以召集七位同伴，早一點找到他們，可以使他們在探險中獲得豐富的經驗，增加隊伍的實力。以下就是他們的近況：



Iolo ：一開始就會在 Trinsic 遇到並自動加入，被遣散後會回到 Yew 的森林。



Shamino ：在 Britain 的酒館，被國家劇院的女演員迷得神魂顚倒。



Dupre ：已受封爵位，爲了寫美食專欄遊歷各地的餐館，目前正在 Jhelom 。



Sentri ：在 Britain 開業訓練劍術，如果加入隊伍，可以免費訓練同伴。



Janna ：魔法不靈了，只好在 Cove 行醫，如果加入隊伍，可以免費治療。



Julia ：在 Minoc 擔任工匠。



Katrina：在 New Magincia 牧羊。



Spark：Trinsic 城的一名孤兒，想要跟隨著你爲父報仇。



Tseramed：在 Yew 隱居的神射手，對野外有豐富的知識。

裝備概述

俗話說：巧婦難爲無米之炊。充足的裝備是探險絕對必要的，以下就分門別類加以介紹：

1.武器和防具

筆者建議：儘量不要花錢購買武器和防具，因爲你很快就能從戰鬥中獲得。剛開始，隊員本身就有一些基本配備，足以應付不太棘手的場面；Lord British也會提供一些武器與防具。隨著隊伍深入地下城，可以撿到非常多的魔法武器、盔甲和特殊戒指，尤其是Despise 地下城（在王城正北方），一旦學會了 Unlock Magic 法術，可以在其中找到許多有用的東西。

一般來說，遠程武器既安全又好用，可以減少打鬥時受傷的機會。像是 Bow、Crossbow、Magic Axe、Boomerbang、Juggernaut Hammer 和一些魔杖等等都很好用。如果你學會了 Enchant 法術，也可以替普通的箭矢增加殺傷力。

在這些武器中，筆者極力推薦 Triple Crossbow，它可以在 Iolo 開的弓箭連鎖店買到。Firedoom Staff 則是另一種致命武器，不僅會射出爆炸性火球（甚至略具導向功能），還會放出數百燭光亮度，可供照明。想要看樣品展示嗎？Empath Abbey附近的魔法師 Nicodemus 就有一把，待在旁邊看，偶爾他會拿出來耍一耍。

至於近程武器中，Two-Handed Sword（兩手巨劍）的威力比 Magic Sword 和 Fire Sword等魔法武器還強，這個武器在遊戲中就可以獲得，唯一的缺點就是空不出手來拿盾牌。

在防具方面，最省錢的方法就是剝死人身上的盔甲。地下城中有很多具有魔法的護甲，品質既好重量又輕，是最佳選擇。關於武器和防具的詳細資料，可以參考附錄。武器店裡也有一本書供顧客參考。

2.食物

經過了二百年，Britannia 餐館的菜色不斷地推陳出新，從水果到蔬菜，麵包到蛋糕，烤魚到牛排等應有盡有，還有各種美酒任你品嚐。當然，價格也有天壤之別。



如果你的手頭拮据，Farmer's Market 的肉乾十分便宜，是不錯的選擇。如果不想花錢，在初期的法術中Creat food可以替每個隊員造出一份食物，

代價也不高。不然，就自己動手，在野外打打獵，享受野炊的樂趣，馬、牛、羊、鹿都是很好的肉類來源；也可以向商家借爐灶，烤麵包吃。不管怎樣，一定要讓你的同伴們吃飽，免得一路上怨聲不斷，甚至餓昏了。請注意！隊員們不會自己取食，要靠你一個一個去「餵」飽，這是件挺煩人的工作。

3.其他

六分儀（sextant）是探險必備的物品。透露一點：Paws可以找到便宜貨喔！睡袋可省去一筆旅館費（只要一個即可），睏的時候找塊空地，往地上一舖就可以了。開鎖器可以打開許多寶箱和上鎖的門，是背包裡不可缺少的東西。沼澤靴（Swampboot）可以避免在穿越過沼澤地形時，受到毒氣的侵害，在Trinsic就有得買了。

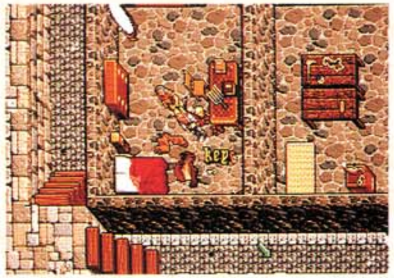
當背包裡塞滿了各式各樣的物品時，你最好把物品分門別類，交給固定的隊員保管。比如說：Iolo管錢（他身上有一個算盤，可以算出隊伍有多少錢），Jaana管藥瓶，Shamino管食物等，才不至於時時陷入翻箱倒櫃的窘境。

在創世紀7——黑月之門中，別人的東西未經允許，任意拿取或只是移動而已，都是不道德的，以竊盜罪論處。輕微的罪行會引來隊友對你品行的質疑與勸阻；嚴重一點的，被人家當場逮到的話，不僅物品的主人會打你，並叫來衛士，有時隊友甚至會唾棄你！

Britannia的衛士身強體壯、裝備精良都不太好惹。不過他們也很貪錢，如果你懂得「行情」，給點錢意思意思，睜一隻眼閉一隻眼也就過去了。要是給的錢太少，或你身上根本沒錢，除非你能打贏，不然就要被抓到Yew的監牢裡「蹲」了。在監牢裡也另有玄機，如果你想嚐嚐牢飯的滋味，不妨試試！



說到這兒不禁讓人感歎，我們這些做聖者的，在Britannia出生入死（甚至還落得回不了家），爲的只是救Britannia上的人民，可是他們卻如此小氣，向他們要點東西也不肯給。最後實在是不得已，而且聖者的任務又是如此「偉大」，應該不拘小節，自己動手「借」！借的話，要有點技巧：先把人物的肖像和背包「叫出來」，再把物品直接放進背包或是裝備起來。所以，像我們斬妖除魔的神兵利器，向他們「借」也是應該的。在Serpent's Hold裡鐵匠Sir Richter造了很多魔法武器放在店舖中展示（非賣品）。打開展示房間的鑰匙，就在Serpent's Hold城內在左下角房間內的一堆衣服下。



魔　　法

不知什麼原因，目前Britannia的魔法師不是失去了神智，就是失去了施法的能力。只有你——聖者是Britannia世界唯一不受影響的施法者。在拿到Lord British贈送的空白魔法書後，你必須走訪各地，向那些瘋瘋顛顛的法師學習新法術。

在探險初期荷包空空的，學習法術是件非常奢侈的事。Telekinesis和Unlock Magic、Dispel field是首要學習的法術。有了這些法術，才可以在地

下城裡自由出入，賺取金錢及裝備。 Mark 和 Recall 也是非常有用的，在前面已有說明。

在初期戰鬥方面， Sleep（或 Mass Sleep）和 Charm 具有意想不到的功效，尤其是後者。當你遇到一群強勁對手時，先迷惑其中一人使他們起內鬨，接下來你就可以在旁邊看好戲，待會兒再過去撿戰利品。 Fire Blast 和 Lightning 是初期較爲好用的攻擊法術，但當你拿到一籮筐的 Fire wand 和 Lightning wand 後，大概就用不到了。

Seance（通靈術）是個非學不可的法術，能讓你和鬼魂



打交道。至於用在什麼地方……對不起，恕我賣個關子吧！

當你跑遍 Britannia 學習法術時，會深切體會到一個眞理：貨比三家不吃虧。像有些黑店的法師雖然瘋顚，怎樣坑人倒很清楚，同樣東西索價竟是別人的三倍！奉勸各位聖者買東西前要先問清楚價錢！

戰鬥與練功

實際上，戰鬥在你的冒險生涯中，所佔比例可輕可重。只要等級超過六級，就可以面對最後的敵人和解決所有難關。

隊伍中夥伴戰鬥時不直接受你的控制。根據你所設定的戰術（戰鬥模式），他們會各自行動：包抄、掩護或正面攻擊。初級時，最好能隨時根據敵人的種類設定不同的戰鬥模式：強悍的敵人通常不會太多（像龍），最好集中火力；較弱的敵人且數量多時（如無頭怪），則分工合作，以減少不必要傷亡。

Britannia 最近的治安好像不太好，在野外常有強盜出沒。從 Britain 往西出城不久，就常可以看到官兵捉強盜和追殺的場面。



初級的隊伍想要獲取經驗和重裝備的話，在 Yew 和 Empath Abbey之間有一塊開闊的練功場，對手是武士模樣的人和魔法師，大概夠讓你忙上一陣子了。另外在各地也有許多海盜的山寨，進階的冒險者可以到 Destard 地下城試試身手，那裡的龍可是不好惹的！打死牠們的話，找到的寶石可以拿到 Britain 來賣。

升　級

當獲取了足夠的經驗點數，而有額外的 Trainning 點數時，就可以訓練了。

訓練要慎選良師，因爲每個訓練師所能提升的屬性、耗用的訓練點數都不同：力量（Strength）代表生命點數和負重能力，反應力（Dex）決定戰鬥的命中率， Combat 則是代表戰鬥的破壞力。冒險隊伍最好都朝這方向去訓練，因此筆者建議訓練時找 Vesper 的訓練師，提升力量和額外的Combat。偶爾也讓 Sentri 訓練，提升 Dex（反應力）。別忘了聖者的施法能力也是要訓練的！

野外與海盜寶藏

Britannia 野外，不知什麼原因，總有人把魔法武器、護具丟在地上供大家撿：

48 North 74 West ——

Magic Bow

56 North 33 West ——

Magic shield

63 North 30 West ——

Lightning Wand

48 North 8 East ——

Magic Armour & Magic Bow

16 North 38 East——沼澤廢墟中有一把 Magebane ，入口在 22 North 40 East 。

48 North 137 East ——地上畫一個大「×」，有 Glass Sword 和一口箱子。



你曾經和鸚鵡說話過嗎？那笨鳥就是不肯說海盜寶藏在哪兒，不然就是跟 Spark 鬥嘴。只要你拿起牠旁邊的小槌子往牠頭上敲，牠就會老實的說了。（而且每一隻鸚鵡都知道這個祕密，眞懷疑牠們是同一顆蛋孵出來的？）





有時候走在路上你會看到一些很大的骨頭，例如在東西方沙漠中 6North 138East 處，就有一個很醜的頭骨。可是在頭骨上按兩下滑鼠，竟會跑出毛瑟槍用的子彈。（有點像現代的自動販賣機？！）



進一步冒險注意事項

在創世紀 7 ——黑月之門中會有撿不完的鑰匙和開不完的門。通常特定功用的鑰匙在附近就會用到；如果你已確定鑰匙已經用完了就可以丟了，免得滿袋鑰匙徒增困擾。

冒險中不會遇到太難的謎語，可是有些地方有隱形牆，不去碰撞根本不知道！有時候石牆也可以開出一扇門，還有隱形的箱子，這些都是玩家容易被卡住的地方。所以筆者建議，在移動時，用左上、左下、右上、右下方向代替正常的直線移動，沿著牆走，偶爾可以撞出一些密門！不妨到 117 South 43West 的島上試試！

最好讓 Jaana 加入隊伍中，她可以幫忙醫治隊友。可是她動輒喊累、要休息該怎麼辦？沒關係！可以先請她離開（ Leave ），待在原地（ Wait here ），再和她交談，請她治療，付錢給她就是了！（眞是見錢眼開的傢伙！）反正到最後錢也是花不完！

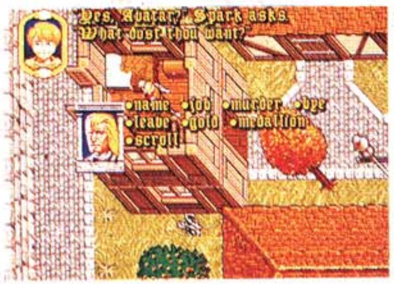
四. 提示篇

當玩家徬徨無助，卻又不想看攻略以免破壞遊戲樂趣時，可以參考這份提示。既然是提示，許多問題的核心還是要靠玩家自行解決。所有的內容按照遊戲的劇情發展，依序以問題（ Question ）和解答（ Answer ）方式進行。



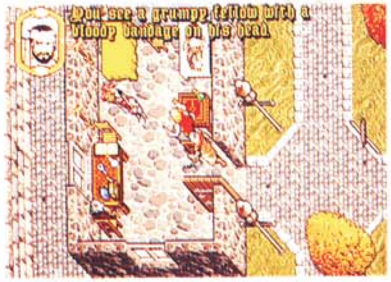
Q 1 ：在 Trinsic（特林西克城）中，聖者（ Avatar ）要如何開始尋找線索？

A 1 ：首先Avatar要仔細地搜查馬房，任何重要的物品都要收集起來作爲線索和證據。



Q 2 ：Avatar在 Christopher 家中找到了一口箱子，接下來要怎麼做？

A 2 ：和死者的兒子 Spark 交談。



Q 3 ：在Trinsic城還需要和什麼人交談？

A 3 ：看守碼頭的衛士Gilberto 和友誼會的人。



Q 4 ：離開 Trinsic 之後，Avatar 要往那兒走？

A 4 ：到 Britain 王城裡找 Lord British。



Q 5 ：去 Cove 之前，還有沒有其他人能提供有用線索的？

A 5 ：友誼會的巴特林（ Batlin ）是一定要去找的。另外也有其他人知道一些有用的消息。



Q 6 ：在 Cove ，Avatar要做些什麼事？

A 6 ：一個名叫 Rudyom 的法師可以回答Lord British提到的問題。



Q 7 ：到達 Minoc 之後第一件事要做的是什麼？

A 7 ：吉普賽人 Margareta 能預見你的未來，可以找她算命；在這兒也發生了一件謀殺案。Avatar最好和其他的人交談，並仔細搜查命案現場。

Q 8 ：Avatar和 Elynor 交談後要做什麼？

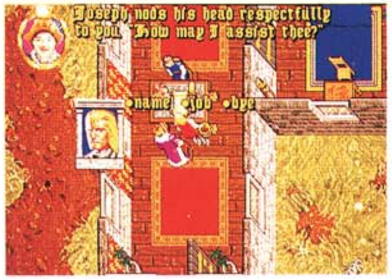
A 8 ：此時有多種方式，端看你想完成什麼任務而定。（從現在開始，才可以練功。）



<以下過程為追蹤友誼會的兩人組——伊莉莎白和亞伯拉罕>

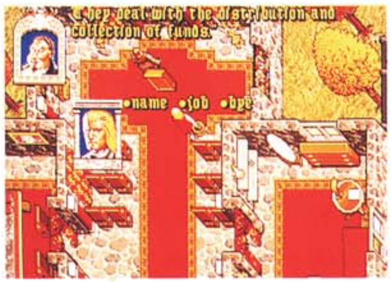
Q 9 ：告訴我一些有關於友誼會的伊莉莎白和亞伯拉罕到Paws村的線索。

A 9 ：在 Paws 村中，Avatar 要去找一個叫 Feridwyn的人交談。



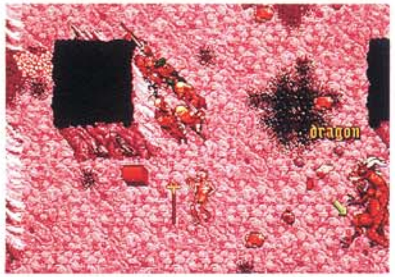
Q 10 ：在Jhelom ，Avatar 要找誰呢？

A 10 ：在Jhelom ，並沒有友誼會的分會，Avatar 必須去找市長。



Q 11 ：Avatar 會在 Britain 遇到伊莉莎白和亞伯拉罕嗎？

A 11 ：Avatar 會再次「晚了一步」，不過巴特林（ Batlin ）會給你一些有用的消息。



Q 12 ：替友誼會到地下城取回寶箱，會有困難嗎？

A 12 ：在地下城 Destard 有許多龍出沒，Avatar 必須小心應付。

Q 13 ：在 Vesper ，Avatar 要向誰打聽有關伊莉莎白和亞伯拉罕的事？

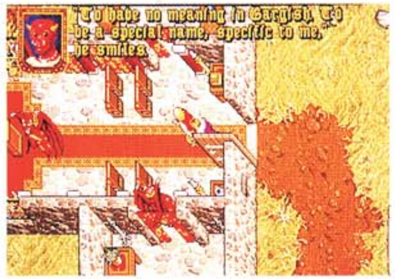
A 13 ：在 Vesper 也沒有友誼會的分會。Avatar 必須去找一個叫 Auston 的人。

Q 14 ：在 Moonglow ，Avatar要去找尋什麼？

A 14 ：在 Moonglow ，一個叫 Rankin 的人會給 Avatar 想要的訊息。

Q 15 ：誰是 Terfin 的友誼會領導人？

A 15 ：Avatar 必須和一個叫Quan的石像鬼交談。

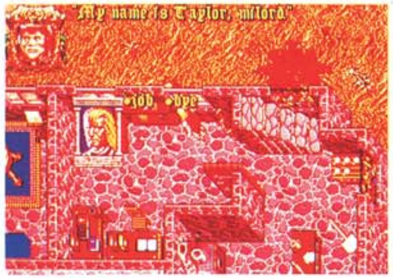




Q 16 ：誰是Meditation Retreat 的負責人？

A 16 ：友誼會的 Meditation Retreat只有一個負責的人叫 Ia-n 。

<以下過程為尋找 Time Lord >



Q 17：Avatar 要怎麼做才能和 Wisp 連繫？

A 17：去找 Empath Abbey 的一位僧侶 Taylor。



Q 18：Avatar 在哪裡可以找到巨蜂和蜂蜜？

A 18：在 Empath Abbey 南方山脈，有一處蜂穴（Bee C-ave）。



Q 19：Avatar 要怎樣才能說服 Trellek 幫忙連絡 Wisps ？

A 19：Trellek 對他的妻子 Sa-ralek 非常忠心。Avatar 必須獲得她的同意。



Q 20：Avatar 現在可以從 Wi-sps 那兒知道些什麼？

A 20：Wisps 現在仍不會透露任何訊息給 Avatar，Wisp 想要一個人叫 Alagner 的筆記本。



Q 21：Avatar 要怎樣才能獲得 Alagner 的筆記本？

A 21：Alagner 希望 Avatar 去 Skara Brae 完成一項任務。



Q 22：Caine 會免費提供答案嗎？或者他也要 Avatar 替他完成什麼任務？

A 22：Caine 希望 Avatar 完成的任務，既漫長又危險！



Q 23：Avatar 首先要做的是什麼事？

A 23：首先，Avatar 要把 Tr-ent「喚醒」，只有他能造出困住巫妖 Horance 的鐵籠。

Q 24：Trent 可以完成那個鐵籠嗎？

A 24：他還缺少適合的材料。他需要一根鐵條。



Q 25：鐵籠是做好了，要怎樣用它來對付巫妖呢？

A 25：一個叫做 Mordra 的人可以教 Avatar 該怎麼做。

Q 26：一旦 Horance 被解放了，他會怎樣回報Avatar？

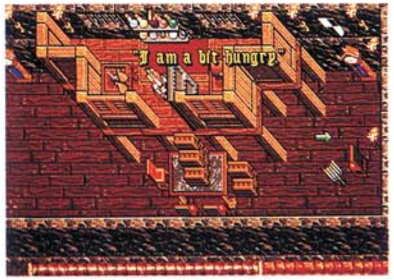
A 26：他除了給Avatar一點回報外，仍然有一項工作需要Avatar去完成。

Q 27：當失落的靈魂被釋放後，Caine 會回答生與死的問題（the question of life and death）嗎？

A 27：答案並不會讓人驚訝，因爲實際上Avater已經知道了。

Q 28：現在 Alagner 會把筆記本給Avatar嗎？

A 28：Alagner 要Avatar自己拿取筆記本，不過他也希望Avatar用完後就歸還。



Q 29：在 Alagner 的儲藏室中，要用什麼法術才能飛上閣樓？

A 29：其實不需要法術，只要擅用身邊的物品即可。看過科學家對猩猩做的智力測驗吧？！

Q 30：如果Avatar想要和Time Lord 連繫，該怎麼做？

A 30：使用月之石（the Orb of the Moons）。Time Lord現在在靈性（Spirituality）的神殿裡。

Q 31：哪裡可以找到沙漏鐘（Hourglass）？

A 31：法師 Nicodemus 已經把它給賣了。



Q 32：Avatar要怎樣才能讓魔法恢復正常？

A 32：在 Moonglass 有一個沈睡中的魔法師 Penumbra，她可以幫助Avatar。



Q 33：要怎樣才能進到Penumbra 的房子裡？

A 33：看到門口地上的牌子了嗎？不需要解謎語，記住！答案就在牌子中！

Q 34：好不容易進到Penumbra 的房子裡了，我還要做些什麼事她才能幫我？

A 34：她現在受到魔法混亂的影響，需要一些東西來保護，才能和Avatar交談。





Q 35：哪裡可以找到那個戒指？

A 35：戒指現在是在一個叫Draxinusom 的石像鬼身上，牠住在 Terfin 。

Q 36：拿到戒指後，接下來Avatar該怎麼做？

A 36：戒指必須拿回去給Penumbra附上魔法，才能讓Avatar進入Tetrahedron。

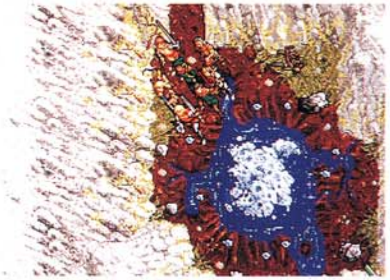
Q 37：Tetrahedron的generator 被摧毀了，然後呢？

A 37：Tetrahedron被摧毀了，魔法師就能自由運用法術了。還記得忙了這麼久目的是什麼吧？！

Q 38：當 Avatar 進入Meditation Retreat之後，要怎麼做？

A 38：Avatar 要找出位於島上的地下城。必要的話可用hourglass 和 Time Lord 聯繫。





Q 39：Avatar 要怎麼才能進入 Cube generator ？

A 39：Avatar 必須先獲得一種稱爲Caddellite的礦物，這種物質能抵消 Cube 的影響。

Q 40：Ambrosia 在哪裡？地圖上怎麼沒有？

A 40：Ambrosia 在東北海！地圖上有，只不過被遮住了……。



Q 41：採到了 Caddellite 後，Avatar 該怎麼做？

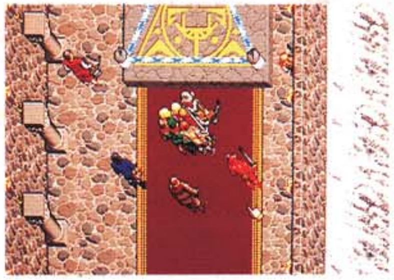
A 41：在 Minoc 有一位工匠 Zorn 可以幫 Aratar 。

Q 42：到了 Buccaneer's Den 之後，Avatar 要做什麼呢？

A 42：一旦 Avatar 有了小Cube，很多人都會吐眞言。

Q 43：在山中祕密通道裡，Avatar 會發現什麼？

A 43：在坑道裡可以發現Hook的密室。



Q 44：離開 Buccaneer's Den 後，讓往哪裡走？

A 44：鑰匙帶了吧？！當然是去 Avatar 之島。

Q 45：要怎樣才能摧毀Black Gate呢？

A 45：看到 Black Gate 旁邊三個柱子的保護力場嗎？知道怎麼做吧！至於Black Gate 是用什麼做的？記得吧！利用物物相剋的道理就可以把它摧毀。

五. 城市人文介紹

Britain——王者之都

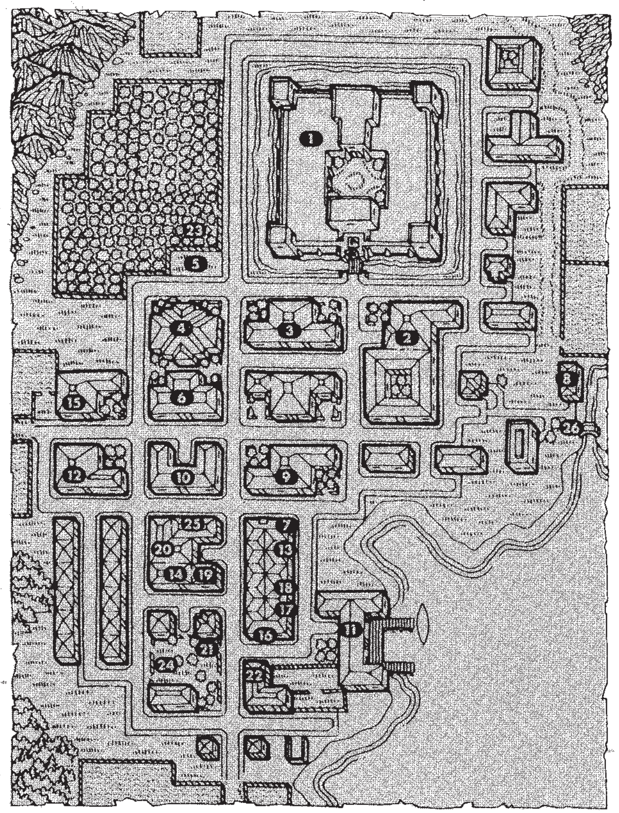
嗨！我是 Gwenno 。很榮幸為您介紹 Britannia 最繁榮，也是最偉大的城市——Britain……什麼？您不知道我是誰？我就是 Iolo 的妻子，在聖者上次造訪 Britannia時，我也是探險隊員之一。這幾年來我走遍了 Britannia ，前往各地冒險遊歷，所以當您這次回到 Britannia 的時候，我正在海外的某個神秘的島嶼調查一些事情，未能和你們一起經歷這次的冒險，真是抱歉啦！

經過了 200 年，Britain 有不少變化。除了 Lord British 的城堡擴建，文化活動也欣欣向榮，像是皇家歌劇院、皇家音樂廳，表演相當精采，有機會您一定要去看看。皇家博物館在Lord British的監督下成立，裡面展覽了聖者當年使用的物品，每次經過這裡，都勾起我不少回憶。城堡附近有一個小小的偶戲劇場，負責劇場的老好人Carrocio 相當有趣，別忘了找他聊聊。

皇家鑄幣廠和市政府位於同一棟大樓裡，鑄幣廠專門收購金塊、金條，鑄成 Britannia 通用的金幣。市長 Patterson剛上任沒多久，不過我個人還是比較喜歡前任市長 Brownie 。目前 Brownie 居住在城東，以種菜為業。

Britain 的市中心是商業區，你可以在此找到各式各樣的商店，包括麵包店、裁縫店、藥舖、武器店、雜貨店、珠寶店等。當然我要特別介紹的就是 Iolo 弓箭連鎖店，由於生意不壞，我們在 Serpent's Hold 也開了一家分店。藍豬酒店（The Blue Boar）是市民最喜愛的去處，每到吃飯時間，總是

1. Lord British 的皇城
2. 造幣廠
3. 皇家音樂廳
4. 皇家劇院
5. 遊樂場
6. 友誼會支部
7. 麵包店
8. 相館
9. 酒店(Blue Boar)
10. 旅店
11. 船匠(Clint)
12. 訓練師(Sentri)
13. 糧食商(Gaye)
14. 糧食商(Greg)
15. 訓練師(Zella)
16. 珠寶店(Sean)
17. 武器店(Grayson)
18. 弓箭店(Iolo連鎖店)
19. 藥劑師(Kessler)
20. 醫者(Csil)
21. 魚販(Gordon)
22. 馬車店(Diane)
23. 皇家果園
24. 市場
25. 訓練師(Denby)
26. 農舍(Mack)



擠得水洩不通，每晚九點都有業餘的樂團駐唱，千萬不要錯過。城南的菜市場菜色種類豐富，不過比起其他的城市，價格可不便宜。

由於最近人手不足，如果你缺錢用，可以在商店找到打工的機會：像是到 Paws 的磨坊買麵粉，再轉手賣給麵包店師傅 Willy ，就可以小賺一筆；聽說城堡的廚娘也正在找人替她到 Paws 採購羊肉；珠寶店則收購各式的寶石。此外如果你肯替城東的農家搬運南瓜和撿雞蛋，也可獲得一些酬勞。

最近在 Britannia 興起了一種叫友誼會（Fellowship）的組織，會員衆多，在各地都有分部，友誼會的總部就在這裡，由創辦人 Batlin 主持。關於友誼會的傳聞很多，雖然他們是以行善爲宗旨，但也不知道爲什麼，我和 Iolo 都不太喜歡這個組織，寧可和他們保持距離。如果你對這個組織有興趣，不妨參加會員每晚九點的聚會。

說到城堡，我曾經和 Iolo 到那裡去覲見Lord British，在那裡遇見老友 Geoffrey，聽說自從魔法失效後，王室的專任巫師 Nystul 就瘋了。這個Lord British 還是老樣子，不但請我們大吃一頓，還親自帶我們去參觀二樓的儲藏室和看守所，小丑 Chuckle 則在一旁不斷說些莫名其妙的謎語。對了！城堡門口有一個乞丐，你可以花錢向他買笑話來聽，Iolo 很喜歡他的笑話，我卻覺得一點都不好笑。

Buccaneer's Den 之旅

我來這個名聲不太好的島嶼，一是好奇，一是想品味一下這裡的美食，聽說這裡的酒家很有名……。

在幾個世紀以前，這兒的確是那些殺人不眨眼的海盜的巢穴。不過有愈來愈多受教化的不列顛尼亞人民移居到這島上，就比較少海盜留居在這兒了。現在，這島上充斥著賭場、聲色場所，都是由一些退休的流氓、無賴所經營。

Smithy 就是一個很好的例子，但我也不是很清楚這個人的爲人。Sintag 是他的保鏢，專門應付那些來找碴的賭客——勸你最好没事不要惹火他。他們共同經營島上最大的賭場：House of Games。想要贏嗎？在這裡靠運氣是不夠的。

這兒住了一個叫 Lucky 的老千，但他並不是專門在賭場上發揮專才，而是開班授課，教人必勝戰法。這方法的確聰明，在你贏得大筆鈔票前他口袋早已「麥克麥克」了。

當然，並不是所有經營賭場的人都是那麼凶惡不講理的，像 Gordy 就很和善。像他這樣的老實人，在這島上的另一邊我也曾經遇到過一個。Glenno和他的「換帖兄弟」Martine，以及 Wench 和 Roberto，他和善的性情能夠讓素不相識的人，也會感到非常溫暖的。

在這裡也有友誼會的分會，Danag 掌管大部分的行政工作，實際上，亞伯拉罕是這兒的領導人，但他常常到外地出差，所以他們的集會常常是由 Danag 主持。

Mandy 和 Budo 在這城鎮中算是兩個誠實的商人。Budo 是雜貨供應商，價格還算公道；Mandy 經營的客棧收費也滿合理。至於她的店名爲什麼叫「墮落處女」，可得要問問她。

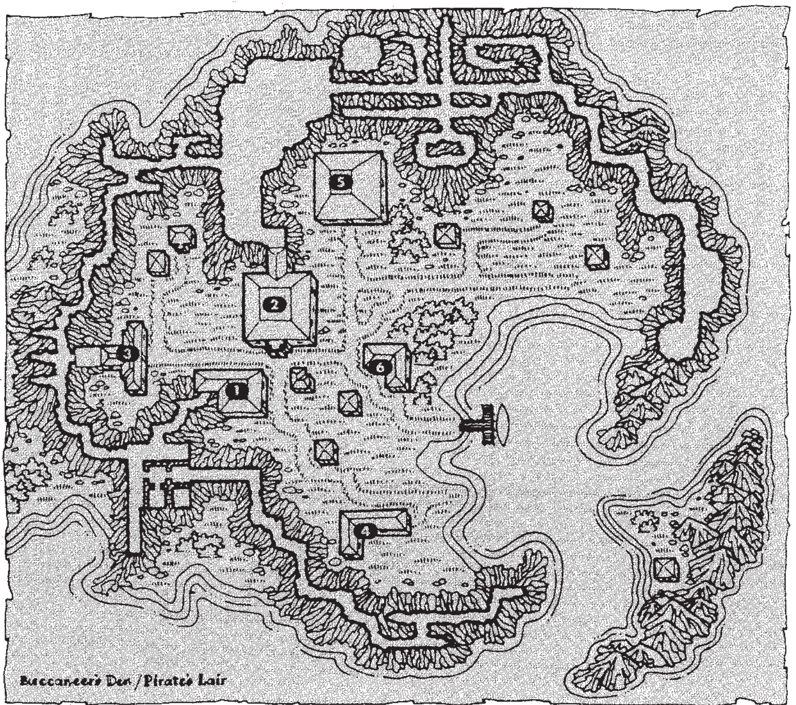
和 Mandy 的談話中，她常提到友誼會的卓越貢獻，倒引起了我的好奇。仔細觀察發現，她講的有些的確是事實，像是這島上居民是友誼會成員的比例，比不列顛尼亞其他地方都來得高些，甚至包括友誼會總部所在不列顛城。

另外，我還發現島上的賭場和友誼會間似乎有某種關係。而傳說中在這島上的山脈裡有海盜的密穴，顯然也是由他們接管了。由於我不是友誼會的一員，我所能看到的也只有這樣。

他們友誼會的人在言行舉止上都改進了許多，尤其是對一些粗魯的海盜而言，他們的轉變眞的令人不敢相信。他們說是受了友誼會的教化（至少他們都不惹麻煩了），唯一例外的是 Blacktooth。他曾經和Mole是相當要好的朋友（親密得讓人覺得※#@%……），不過那是Mole加入Fellowship友誼會之前的事了。現在Blacktooth 似乎是需要人去幫他的忙了。

島上另外有一個很有趣的

地方，那就是The Bath。至於那兒是做什麼？是否有趣？在這也不便多說。附帶一點：十八歲以下是不准入內的！



1.賭場
2.澡堂
3.友誼會支部
4.糧食商(Budo)
5.酒店(Fallen Virgin)
6.訓練師(Lucky)

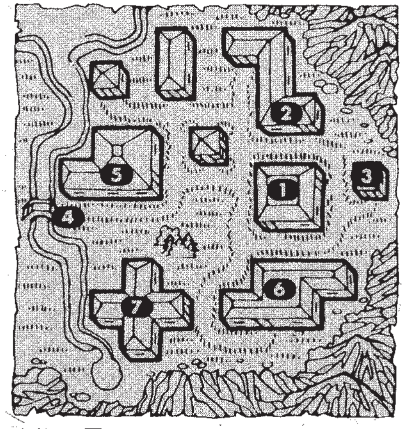
Cove——愛情小鎮

我已經有好一陣子沒有到 Cove 去了，在我的記憶中，這是一個非常美而寧靜的小鎮。Compassion 神殿就在它的西南，據說是目前保存最好的神殿。位於 Lock Lake 湖畔的翡翠酒店（ Emerald ）品味高雅，駐唱的歌手擁有Britannia 最好的歌喉。

和 Yew 森林的居民一樣，Cove的居民十分滿足於恬靜的生活，但是由於 Compassion 神殿的感召，他們都非常熱情，到處可見成雙成對的情侶，連通往神殿的路也被命名為「情人道」。

大名鼎鼎的巫師 Rudyom 也住在 Cove ，或許是這裡唯一一個沒有情人的人。據說他在發瘋之前，曾經找到一點關於魔法失效的原因，可惜現在已經沒有人聽得懂他喃喃自語的瘋話了。

我們的老朋友 Jaana 也在Cove擔任醫療工作。如果你要前往 Cove ，請代我向她問候，順便看看她是否也被這個小鎮的熱情氣氛感染，找到一個心心相印的伴侶。



1.鎮公所
2.Rudyom 的家
3.訓練師(Raybnrt)
4.往憐憫之聖殿
5.酒店(Emerald)
6.旅館(The Out'N')
7.醫者(Janna)

Jhelom 日誌

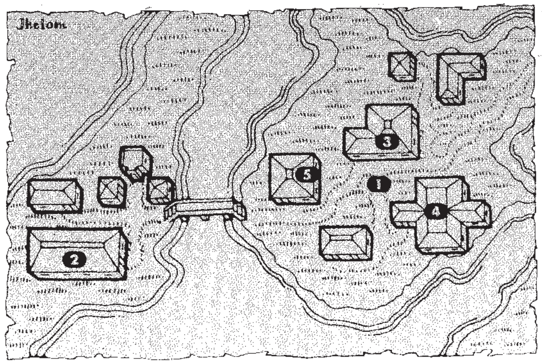
捷南（ Jhelom ）是老夥伴 Jeffery ——也就是現在皇城禁衛隊長的故鄉。現在我大部分的時間也都是待在這兒，所以這裡的環境、居民我也很熟悉。

捷南並沒有正式的武士組織，但這兒聚集了來自不列顛尼亞各地想要探究武術精髓的人們。每天中午所有的居民都會集合到廣場，參加比武決鬥。實際上也不是每個人都參加

，至少Sprellic和酒吧女侍就從來沒在廣場上出現過。我在想在Sprellic的一生中是否曾經拿起過刀子？當然啦！除了切切蘿蔔之外。

雖然酒吧女侍 Daphne 有著戰士般的身材，但如果說她出生時手上抓的是擦地用的刷子，那我也不會驚訝的（她眞是天生做家事的人才！）。另外一個女侍Ophelia則是拿武器不行，拿拖把也不行。雖然她們兩個不會戰鬥技能，但對於決鬥場上的事卻瞭如指掌。如果你想下賭注的話，找她們就對了。

號稱「戰鬥專家」的 De Snel 在這裡開辦了一所名字叫 Library of Scars 學校，從名字你也應該可以猜出來他教課的內容。De Snel 是以劍術聞名於全不列顛尼亞，他這一門派的獨門兵器是蛇形的劍。有許多人遠從各地來這兒向他學習劍術。目前正有三個學生——Vokes、Syria、Timmons。特別是 Syria，她是位女士，也許她的內心不及 Ophelia 惡毒，一旦她拿起武器、穿上盔甲，我寧可面對的是一整隊的 Ophelia，也不要遇上一個Syria！



1.公有地
2.酒店(Bunk and Stool)
3.圖書館(De Snel)
4.鎮公所
5.武器店(Kliftin)

Kliftin 是一個退休的戰士，自從退休後，就在捷南開起武器店做生意。除了戰鬥技能外，他在針線縫紉上的手藝也

不錯。

市長 Joseph 很喜歡決鬥，只是，我還沒看過他親自下場。

我的想法是，在捷南每個人都把戰鬥融入生活中，視為一種消遣和娛樂，下次如果你想到捷南，最好先在家中磨練一下拳腳，也許有哪個武士會不意地向你挑戰，也說不定！

Minoc——工匠之鄉

你要購買精美的玻璃藝品或是訂作最鋒利的寶劍嗎？請前往工匠之鄉 Minoc，這裡是全 Britannia 手工藝最興盛之處。

市中心有一所藝術之家，目前有三位藝術家在這裡工作，設計各種玻璃製品、鐘錶和燭台，令人愛不釋手。我曾經和他們的領導者Gladstone談過，他是一個相當有遠見的藝術家。住在西南方的Zorn則是全Britannia 最好的鐵匠，沒有他打造不出的武器或護甲。

但是不管是藝術家還是鐵匠都搶不過造船大師 Owen 的鋒頭。Owen 是友誼會的一員，聽說他所造出的船速度快得像鳥，堅固得像城堡，當然價格也不同凡響。Minoc 市長打算為這位大師塑像，並舉辦盛大的典禮來表揚這位 Minoc 之光，順便也可以促進地方繁榮。我本人並沒有看過 Owen 所造的船，不過有人說他的船名不符實，我想可能是那些嫉妒他的人所放出的謠言吧。說到友誼會，這裡的分會擁有不少會員。負責分會事務的 Elynor 是個精明的女人，一雙多疑的小眼睛讓人很不自在。

Minoc 的工藝如此出名，一部份要歸功於其著名的鋸木廠。管理木場的William從 Yew 買進大批木材，利用水力鋸成木料，供給 Minoc 的工匠們使用。

Minoc 的新興事業是採礦，Gregor是 Britannia 礦業公司的經理，也是友誼會的會員。

Minoc 北方有一所礦坑，但是已不再生產而廢棄了，據說礦業公司最近在 Minoc 西方的C-ovetous地下城發現了新的礦脈，但是Gregor卻否認這個消息。



1.工匠公會
2.鎮公所
3.船匠(Owen)
4.酒店(Checquered Cork)
5.友誼會總會
6.訓練師(Karenna and Jnkber)
7.武器店(Zoen)
8.鋸木廠

Moonglow 之旅

在這兒我遇到了我的朋友 Mariah ，她還是像往日一樣的親切。最近幾年來，不列顛尼亞的法師，好像得了瘟疫一樣，一個一個精神異常，甚至發瘋！前些日子亦有傳言說Mariah也和他們一樣，不過今天她看起來也還很正常，顯然比其他魔法師幸運得多了。她同樣也失去了法力，現在只能靠賣藥水、藥材和法術卷軸維生了。（不知道要賣給誰，全不列顛尼亞還有誰能使用法術？）

在Mariah的嚮導之下，逛了一下這個城市，稍微有一點了解。當然啦！我來這的目的是要熟悉這兒酒店的菜單！

友誼會組織也發展到這城市了。這兒分會的的領導人是Rankin ，居民們都很尊敬他，視他爲人民的導師。 Balayna是友誼會的書記，她的工作是在集會時，記錄下 Rankin 傳道的內容。不過有個居民透露，Rankin 和 Balayna 似乎處得不是很好， Balayna 似乎在觀察Rankin的言行舉止……。我想這是他們組織的家務事，我不想多聽，也不想多問。

在郊外遇到了農夫 Tolemac ，他才剛加友誼會。不過從他的談話感覺到，他非常熱心友誼會的活動，每天晚上必定去參加友誼會的集會；他的朋友，也是農夫的 Morz 也在其鼓勵下加入了友誼會。Tolemac 也問我要不要加入，我想還是謝了，我還是喜歡隨興過日子，在酒館裡我應該更能找到志同道合的酒友和樂趣。

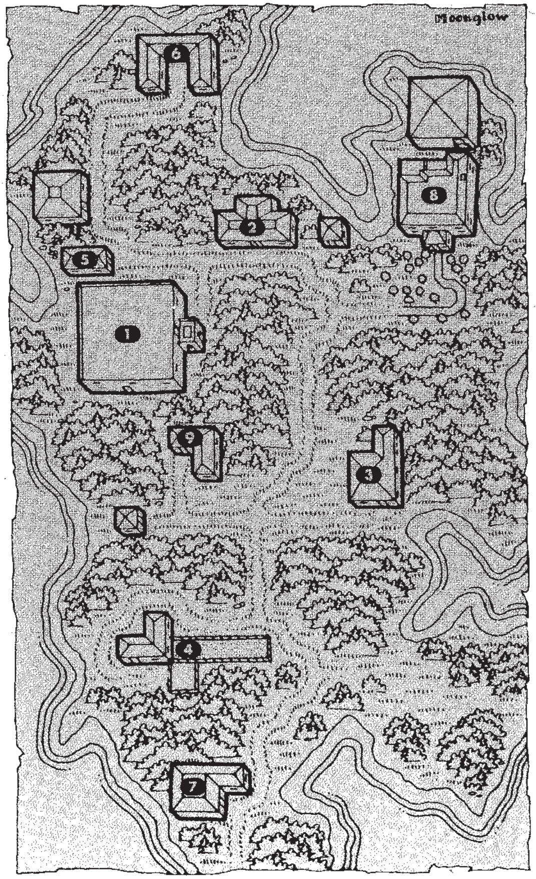
不過也有人跟我一樣不喜歡加入友誼會，更奇怪的是，這個人就是 Tolemac 的哥哥Cubolt，而且還是非常的反對哩！ Tolemac 目前也還未放棄「教化」他老哥。

本地唯一的一家酒店 Friendly Knave ，老板是 Phearcy，他也是友誼會的成員之一；當他去參加集會時，酒店就交給 Carlyn 照料。 Carlyn 也是裁

縫師，鼻子有點高高的。

島上的另一部分是魯西恩（Lycaeum）大書院。Nelson和Zelda是院長。在島的東北角有一個天文觀測台，台長Brison和魯西恩書院的Nelson是雙胞胎兄弟。天文台內有一具星象運行的模型，天文台長Brison說這東西很厲害，可以追蹤不列顛尼亞星系裡天體的運行。

說到這兒讓我想起，酒店老板Phearcy是一個很喜歡打聽馬路消息的人，他說如果有人能告訴他，爲什麼當有人一提到Brison時，Zelda臉上就露出愉悅之色？獎品是免費吃一頓！



1. 藥劑師（Mariah 和Jillian）
2. 友誼會分部
3. 酒店（Friendly Knave）
4. 農場
5. Carlyn 的家
6. 女巫師Penumbra 的家
7. 訓練師（Chad）
8. 天文合
9. 醫者（Elad）

在這兒有一個關於女魔法師Penumbra的傳奇故事。在二百年前，Penumbra決定使自己沈睡過去，沒有人知道爲什麼她要這麼做。據說她現在就在她的屋子裡——就在島的北端。但目前也沒有人能進到她屋子裡證實此事。接下來，相信我的老朋友Avatar聽了一定很喜歡。Penumbra在沈睡之前曾說，只有Avatar能夠將她喚醒！

除了島上居民外，酒店中也常常聚集了來自不列顛尼亞各地的旅行者，和他們交談常可聽到一些奇聞異事，或看到一些珍奇異寶。有空的話，和他們聊聊也是不錯！

New Magincia——謙遜之島

很久以前，Magincia的居民因爲太過驕傲了，而全數遭到天譴，後來重建New Magincia的人爲了記取教訓，就以謙遜做爲他們的信條。由於地處偏遠，居民非常稀少，一般也很少有訪客來到。我們安靜的朋友Katrina就在這個小島上以牧羊維生。

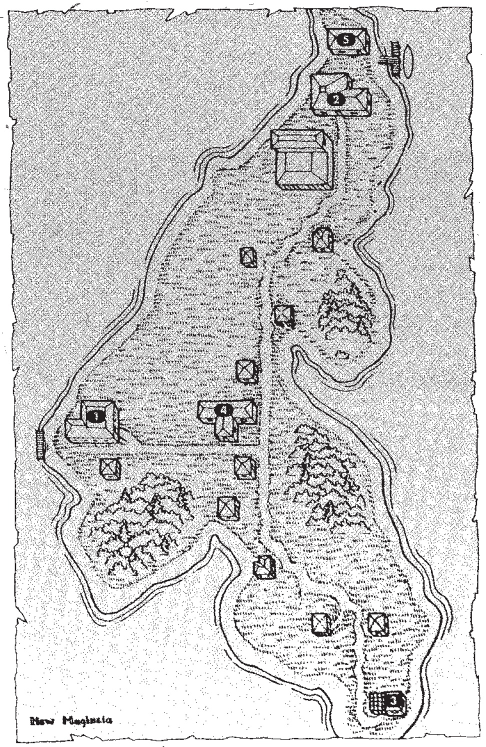
，島上幾乎全是平原，四周則是一望無際的大海。爲了讓枯燥的生活變得有趣一些，每當這裡的人們住膩了自己的房子，就隨便找一塊空地，再蓋一棟新的。所以如果你在這裡發現一大堆廢棄的空屋，請不要太驚訝。

New Magincia的市長Magenta是Britannia唯一的女市長，她的丈夫Boris在此開了一家名爲「謙遜少女」的酒店（The Modest Damsel），生意相當清淡。島的南端則住著一位花農，他有一座Britannia獨

一無二的暖房，裡面種滿了鮮花。

島上最不平凡的人大概就是學者 Alagner 了，據說他是 Britannia 最有智慧的人。他每天專注於學術研究，幾乎與世隔絕。 Alagner 在他的住所南邊建造了一棟防衛重重的高塔，聽說裡面存放了重要的研究成果及許多寶藏，但是從來没有人進去證實過。

由於生活單調，一點點小事也能使島上的居民興奮不已，有時我懷疑他們是否會對平淡的生活感到厭倦。上次我經過這裡的時候，看見一個美麗而純樸的女孩站在海邊，朝著 Buccaneer's Den 的方向凝望，或許她正在嚮往對岸那個奢靡而繁華的世界吧？



1. 酒店(Modest Damsel)
2. Alagner 的家
3. 友誼會分部
4. 鎮公所
5. 船匠(Russell)

Paws ——田園風光

雖然 Paws 緊鄰王城 Britain，但卻是 Britannia 最窮困的地方。此地的農民十分辛勤地工作，仍舊無法抵禦乾旱的天氣和沉重的稅收。現在幾乎所有的農田都已休耕，許多農民無法維持最基本的生活。

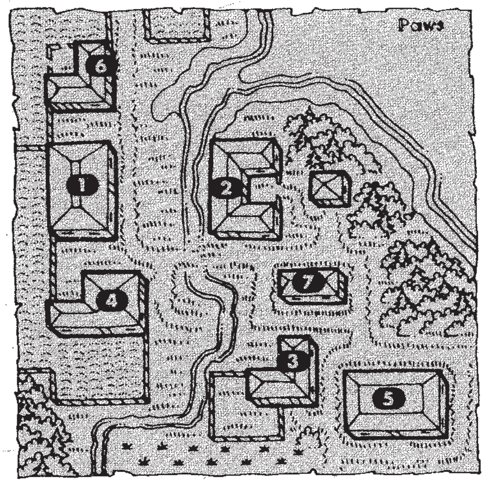
友誼會在這裡興建了一所「窮人之家」，專門收容無家可歸的可憐人。我曾經到「窮人之家」拜訪過，他們似乎不太樂意收容不願加入友誼會的人，因此雖然「窮人之家」的設立是件好事，但還是有不少人不願接受友誼會的賑濟，寧可淪為乞丐。「窮人之家」的負責人是一對夫婦，我至今還記得他們的獨生子 Garrit ，他試圖把毒蛇塞到我的口袋裡，只因為我不是友誼會的一員。

Camille是一位寡婦，她和她的兒子努力種植一小片麥田，然後把麥子賣給磨坊，勉強維持生計。令我印象深刻的是即使在今天，Camille仍深信聖者和八大美德才是 Britannia 人民所應遵循的正路。她的固執常受到鄰里的嘲笑，尤其是那些友誼會的會員。

屠戶 Morfin 是少數不受貧困纏身的人，他也是友誼會的會員之一。 Britain 菜市場的小販曾經告訴我屠戶 Morfin 是從 Buccaneer's Den 搬來，背景並不單純，經常為了「業務」的緣故到各地旅行。

值得一提的是 Beverlea 所開設的舊貨舖，我常常在其中發現價廉物美的東西。 Beverlea 是個瞎老太太，所以所有的交易都是「自助式」的，（付錢後自行拿取東西，欺騙她是件很不道德的事情。對了！ Beverlea 早上都在 Polly 所開的酒店中串門子，下午才會開始營業。

面對 Paws 的貧苦，我想有影響力的人應該面陳 Lord British ，以解決 Britannia 日益嚴重的貧富不均現象。



1. 旅店
2. 磨坊(Thurston)
3. 屠夫(Morfin)
4. 乳品店
5. 酒店(The Salty Dog)
6. 婦人 Camille 的家
7. 舊貨舖(Beverlea)

Serpent's Hold 之旅

不久前接受了 Lord John-Paul 的邀請（因爲我也是「 Sir 」爵士了！），到了海蛇堡（Serpent's Hold）。正如同它的名字，海蛇堡是位於不列顛尼亞南方海上的一個堅固堡壘。這兒是以訓練全不列顛尼亞最優良、最忠貞的戰士著稱。他們的信念是不鼓勵凡事訴諸武力，一旦面對戰場，卻也不退縮。除了要保衛南方海疆之外，他們的另一個任務是維護代表榮譽的神殿（ the Shrine of Honor ）。

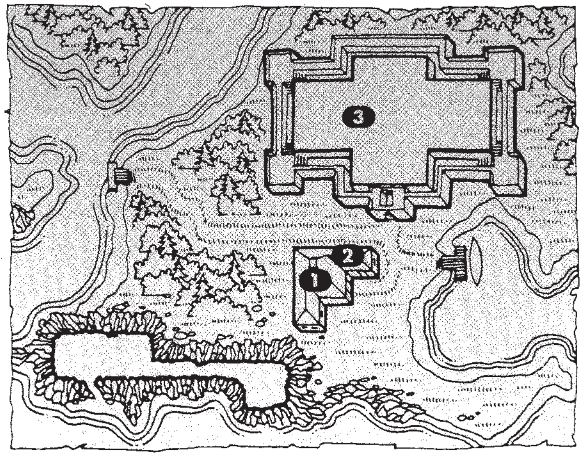
海蛇堡的居民大部份都住在城堡內，但也有一些例外，像是訓練師Menion就住在外面，在那兒才有足夠大的地方讓他們練功。Menion自己也有一座鐵工廠，平常沒事的時候，就鑄造一些刀劍作爲消遣。在他隔壁的店是Iolo's South ，就是老山羊 Iolo 在這兒開的弓箭鋪分店。雖然它的規模沒有不列顛城（ Brtiain ）的本店那麼大，但 Jordan 經營得有聲有色，貨色也很齊全。

在城堡內住著大部分的居民：Lord John-Paul 是這兒的首長；美麗的Lady Leigh 是這兒的醫生； Sir Horffe 是魔怪族的人，他是禁衛隊長，還有Sir Pendaran 和他妻子 Lady Jehanne ，由她負責供應海蛇堡所需的物品。

Sir Richter 是這兒的武器商人，雖然他最近花很多時間在參加友誼會的活動，但也沒妨礙到他應盡的責任。不過最近好像對於他自己所造的武器有點偏執，將一把特別的鑰匙鎖在箱子裡，然後藏在島上一個隱密的山洞中；而箱子的鑰匙則丟到另一個山洞裡。接下來我就不得不讚嘆他對作品保護的周到，因爲那把鑰匙已經被魚給吞了（這是衆所周知的）。不過不管怎樣，我還是覺得他這行徑有點極端！

在這也有一個人眞正是體會到了 Sir Richter 心態的轉變，她就是 Lady Tory 。Lord John-Paul說， Lady Tory 的心思極細，她擁有那種直覺的力量，不必問任何問題，就能體會的。這應該算是她的天賦，然而現在對她而言，讓她最感到高興的是她出生不久的兒子！

當然我覺得，你進到這城



1. Menion 的家
2. Iolo 的弓箭分店南方
3. 牢獄

堡首先要造訪的是Hallowed Dock，一家很棒的酒館。酒館的老板是 Sir Denton ，他總是在吧檯後工作並聽著每一位顧客和他的談話，所以養成了過人的理智判斷力，連Lord John-Paul 也要誇讚他。因此，當有事情需要邏輯地分析，衆人總是會去找 Sir Denton 。而在戰場上， Denton 也是最強悍的戰士。

Skara Brae見聞錄

史卡拉布雷城（ Skara Brae）是老朋友 Shamino 的故鄉。幾年以前的一場大火使這兒成爲廢墟，也無人倖免於難（還好那時候 Shamino 已不住在那兒了），現在的史卡拉布雷已成爲名符其實的鬼城：島的四周經常瀰漫著濃霧，從海上是無法靠近本島的。據漁民說，在天氣較爲晴朗、霧氣較薄時，遠遠眺望可以看到原先居民的鬼魂飄遊在島上，和一些不死怪物在遊蕩！

雖然我 Dupre 立志要嚐遍全不列顚尼亞的美食和美酒，但史卡拉布雷可不在我旅遊路線之內，因爲那兒的酒店不招待活人的。

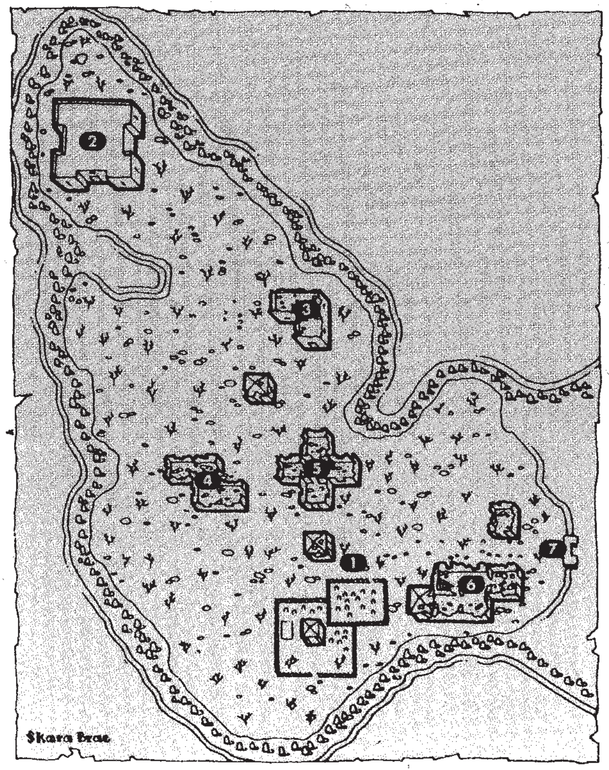
不久之前New Magincia的學者 Anton ，去了一趟史卡拉布雷城，證實了漁民的傳言，而史卡拉布雷發生的事也才得爲外人所知。

「很多年以前，也就是史卡拉布雷開始與世隔絕的年代，島上一位原本十分受人尊敬的大法師 Horance ，因爲煉製不死之藥失敗，使得他發瘋了。更悲慘的是，他也變成一個邪惡、野心極大的巫妖！」

就在這裡變成地獄之前，Horance 派出他的不死怪物部隊來搶奪鐵匠 Trent 的妻子Rowena；而那些無腦的骷髏人竟把她給殺了！

爲了消滅支配著法師Horance的邪惡力量，在島上醫生Mordra的計劃下，市民努力調配出一種特別的藥，但就在煉製這種配方的時候，煉丹師的實驗室突然猛烈噴出大火，很快地吞噬了整個島，一時間這兒變成了死亡煉獄！ Horance 也還住在他的黑暗之搭中，島上無人倖免。可憐的 Rowena（或應說是她的靈魂），完全不知降臨在她身上的事，和Horance 一起住在城堡之中。

鐵匠 Trent 妻子被殺，靈魂被奪，他在傷心之餘，一心一意要爲亡妻報仇。讓人甚至懷疑 Trent 是否知道他自己已經死了！他總是埋首工作，重覆著生前的任務：製作一個捕捉巫妖用的人形鐵籠。只不過



1. Mordra 的靈魂
2. 黑暗之塔
3. 煉金術士
4. 鐵匠
5. 鎮公所
6. The Key O'的靈魂
7. 碼頭

心中的憤怒似乎使他喪失了心智，只是不斷敲打著鐵籠，根本無法去完成它。在另一邊，Rowena似乎是被迷惑住了，處在恍惚之中。我知道一定有某種方法可以喚醒她；而她應該也有幫助 Trent 的方法。我在猜想，在鐵匠鋪裡面，應該有Rowena的遺物，可以讓Rowena回想起一切。

事實上，這場大浩劫市長 Forsythe 是難辭其咎的，因爲要不是他的愚蠢，忘記了配方的正確比例，災難也不會發生！

煉丹師 Caine 是最不幸的，這些年來他一直承受著責難。在島上他被稱爲「受折磨的人」（The Tortured One）。可憐的他一直強迫著自己想像被火焚燒肉體的痛苦。

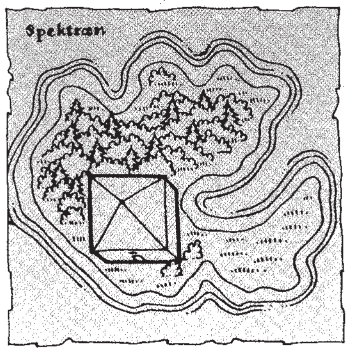
這島上還有其他的遊魂，就是旅店Keg O' Spirits的店主Markham 和服務生 Paulette 及 Quenton 。Quenton 並非死於大火，而是在此之前被一個流氓 Michael 所殺害。他一生的遭遇可說是十分不幸的。

現在史卡拉布雷唯一對外的交通是靠擺渡人Ferryman。他的長相有點嚇人，如同死神一樣。在你敢登上他的渡船前，你必須學會和他打交道。

Spektran ——狂人之島

我只到過這個島一次，一次就夠我受了。

島上的唯一居民 Martingo 是個瘋子，自封爲蘇丹，我和他談話時，不斷看他與周圍那些根本不存在的女僕打情罵俏。最後我受不了了，只好離開。



雖然如此，聽說 Martingo 是個天才型的瘋子，他花了很多時間製作精巧的機關來保護他的寶藏……搞不好那些寶藏也是根本不存在的。

Terfin ——gargoyle 的故鄉

在200年前，聖者化解了人類和 gargoyle 之間的誤會之後，就有不少的 Gargoyle 漸漸搬到 Britannia 來，在昔日 Blackthorn 城堡的島上組織了他們自己的城市 Terfin 。

Britannia 的八座神殿已漸成廢墟，Terfin 卻還保有宏偉壯觀的「知識之殿」，知識之殿是由 Teregus 主持，以宣揚 Control、Passion 及 Diligence 三大原則爲宗旨。即使如此，新興的友誼會還是吸收了不少gargoyle信徒，在附近成立了一個分會，隱隱和「知識之殿」分庭抗禮。

昔日 gargoyle 的首領 Draxinusom 也居住在這裡，現已呈半退休狀態，據說他經常到 Spektran 島打打小牌，輸掉了不少財產。

Terfin 的 gargoyle 對外來客尚稱友善，唯一例外的是兄弟會的助理 Runeb ，十分的傲慢無禮，甚至對他的頂頭上司 Quan也毫無敬意。

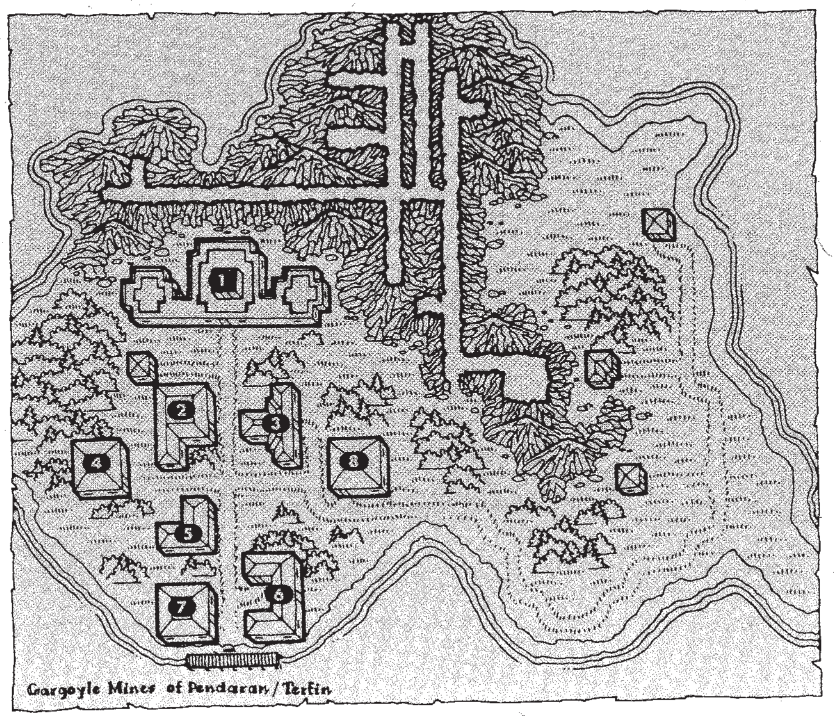
經過我仔細的觀察，發現 Terfin 的 gargoyle 社會有一種緊張的氣氛，不僅是「知識之殿」和友誼會的競爭，也包括了有翼和無翼 gargoyle 之間的種族對立。一般而言，有翼的 gargoyle 可以接受教育，社會地位高，但是無翼的 gargoyle 只能做些勞力工作。在這種不公平的環境中，友誼會以一視同仁來號召那些急於提升地位的無翼階級，招收到不少忿忿不平的年輕會員。島東的花匠 Silamo 就正在考慮入會。

在 Terfin 開設訓練班的Inforlem 十分憂心這種現象；有人說他是 Britannia 最有學問的 gargoyle ，他的訓練課程可以

同時增加五種屬性。建議你經過 Terfin 找他談談。

對了，Terfin 共有兩家商店，Betra 供應一般的裝備，Sarpling 則賣一些奇奇怪怪的東西，包括 gargoyle 珠寶。喜歡異國風味珠寶的人不妨來看看。

島北的礦坑盛產金、鐵和鉛礦，在礦坑工作的幾乎全是些無翼的 gargoyle 。礦坑裡沒有什麼危險，但是要注意成群老鼠的圍攻。



1.知識大殿
2.學習中心
3.友誼會支部
4.醫者(Inmanilem)
5.訓練師(Inforlem)
6.酒店(Gargoyle tavern)
7.糧食商(Betra)
8.商店(Sarpling)

特林西克城（Trinsic）

在我跟隨 Avatar 冒險之前，我一直住在特林西克。前些日子回到老家做了一番探望，不過我印象中的特林西克和現在有很大的差別，我幾乎不認得特林西克了。

特林西克在不列顛尼亞（Britannia）來說是一個很發達，卻很普通的一個城市，有著它平凡、規律的生活步調。在這兒住的是一般的工人和商人。平常有許多忠誠且強壯的衛士在城牆四周來回巡邏著。特別是看守碼頭的 Gilberto，他從不會讓沒有通過盤查的船隻，隨意通過離開。因此在這兒治安比其他地方都要好。

特林西克的市長 Finnigan 是個相當精明的人，我想市民是選對人了。在這兒可以遇到其他城市相當普遍職業的人：有訓練師 Markuks、造船師父 Gargan、醫生 Chantu、鐵匠 Christopher。當然這兒也有其他地方少有、最不普遍的，那就是酒吧女侍 Apollonia，她的確相當漂亮！至於還有一個商人 Dell，我是建議你，除非你想花錢買氣受，不然不要向他購買，他的服務態度是全不列顛尼亞最惡劣的！

就像其他有名的城市一樣，這裡也有友誼會分部，領導人 Klog 和妻子也和其他這兒的居民一樣，是不太惹麻煩的。只不過最近聽說他們爲了勸阻鐵匠 Christopher 離開友誼會，發生了一些小小的爭執。鐵匠有一個兒子叫 Spark。

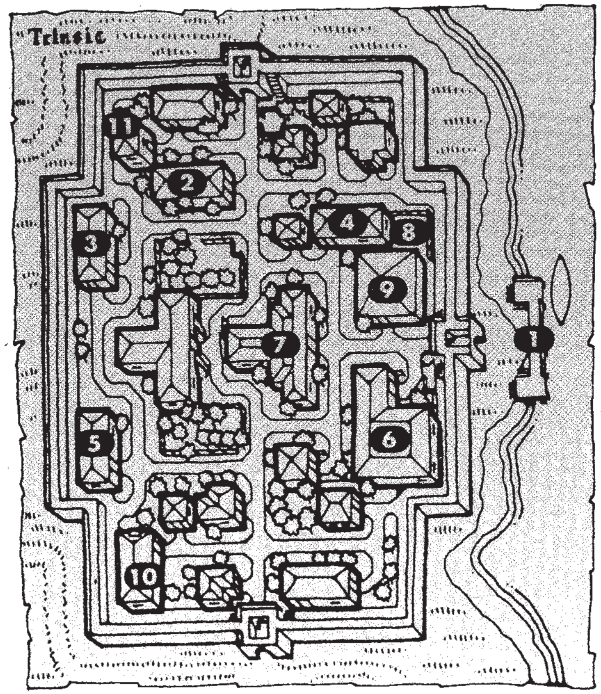
在街上閒晃時，如果遇到 Caroline 最好對她客氣些。我不知道她平常除了拉攏人加入友誼會之外還做些什麼事？不過當她找到人，向他傳教的那種堅持態度，近乎無禮和粗魯，實在讓人不敢領教。

在特林西克的北城門外，有一座戲台，表演的內容叫激情的戲（Passion Play），上次駐足看了一下，蠻令人失望

，演的好像都是友誼會的事，很無聊。我想是我誤會他們的劇名了。

在特林西克城內是很安全，但在城外就不能保證了。在出城向北的路上，會經過一片沼澤地，有不少鱷魚出沒，牠們的利牙和有力的尾巴常使不少不注意的旅客受害，所以到特林西克城在路上千萬要小心。另外在往北的路旁，你可以看到一具非常巨大的骨骸，如果那種怪物現在還有的話，一定非常駭人。

出了城向南是一片密林，平常有許多狼群出沒，儘量避免夜裡出城，必要的話最好結伴而行。



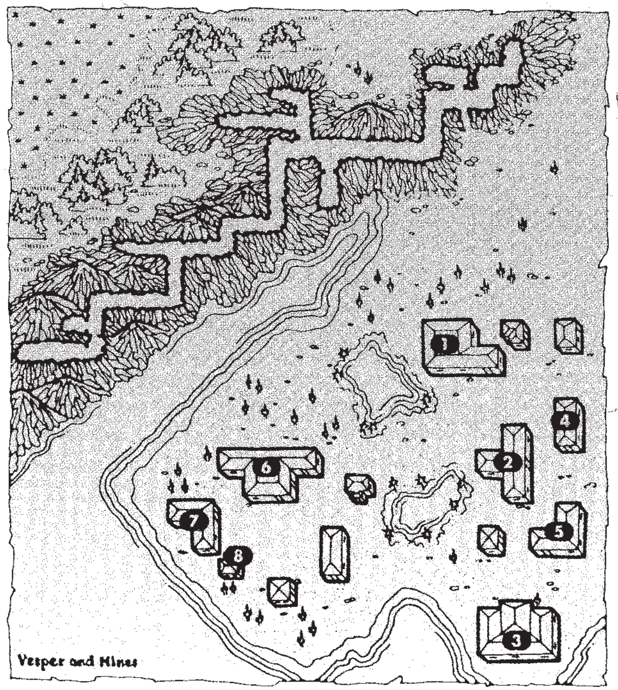
1.碼頭
2.訓練師(Markus)
3.武器店(Dell)
4.船匠(Gargan)
5.醫者(Chentu)
6.酒店(Honorable Hound)
7.友誼會分部
8.馬車店(Pette)
9.馬房
10.鎖匠
11.死者Christopher's的鎖匠鋪

Vesper——沙漠之洲

Vesper 是 Britannia 新興的城市，以礦業起家，整個城市座落在綠洲上，四周都是一望無際的黃沙。走在這裡要特別小心到處出沒的蠍子和毒蛇。

Vesper 是唯一一個由gargoyle 和人類共同組成的城市，但是十分諷刺的是，這也是全 Britannia 種族衝突最激烈的地方。人類和 gargoyle 分據城市的東西兩側，彼此不相往來，雙方的仇視已到達一觸即發的地步。

據我看來，造成這種惡劣情形多半要怪我們的 Britannia 同胞。自從 Britannia 礦業公司在 Vesper 北方開始挖礦後，虐



1. Britannian 礦業公司
2.鎮公所
3.酒店(The Gilded Lizard)
4.糧食商(Eldroth)
5.訓練師及糧食商(Zaksum)
6.酒店(Gargoyle Tavern)
7.訓練師(Harvidlem)
8.鋸木廠

待 gargoyle 礦工的消息時有所聞。gargoyle 心有不甘，造成種族之間的關係日趨惡化。而且我認爲礦業分公司經理 Cador要爲此負很大的責任。目前幾乎沒有任何 gargoyle 願意在這裡的礦坑工作。

Vesper 的人們對 gargoyle 的歧視非常嚴重，他們一方面輕視gargoyle ，一方面又害怕 gargoyle 對他們的生命財產造成威脅，甚至到處分發傳單，要把 gargoyle 趕出 Vesper 。我很懷疑幕後有人煽動，才會使居民的情緒如此激烈。

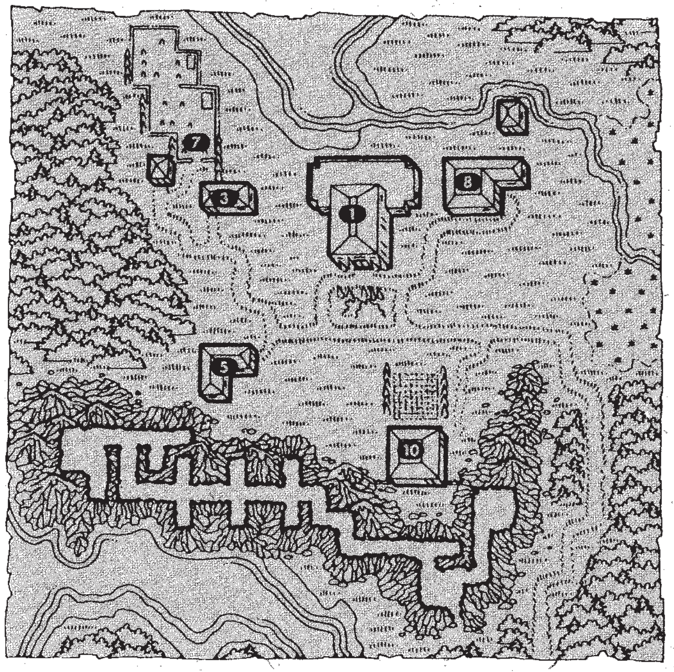
對於人類來說， gargoyle 的反應就理性得多。雖然有少數年輕的 gargoyle 仇視人類，但大部分居民都並不兇惡，反而對人類的過度反應感到難過。我在這裡認識了一位 gargoyle詩人Lap-Lem ，他告訴我不少 gargoyle 的傳說和史詩，使我深信人類和 gargoyle 之間的友誼絕不是不可能的。

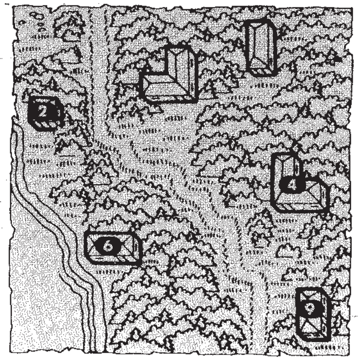
由於地處邊疆，Vesper 的任何商品都比別的地方昂貴。不過酒店 The Gilded Lizard 的餐飲具有特殊的風味，值得一試。

Yew——隱士之家

往日 Yew 是德魯依教徒的聚居之地，他們崇尚大自然，以森林爲家。現在住在 Yew 的人則大多來自其他的城市，他們厭倦了俗世的紛爭，寧可在密林裡享受寧靜的樂趣。這些人通常獨來獨往，可說是雞犬相聞，老死不相往來。所以如果你想到 Yew 來找 Iolo ，很可能會迷失在茂密的森林中。

我和 Iolo 的老家就在 Yew 的密林裡，老馬 Smith 的馬廄也在我們的屋子東側。雖然我們算是 Yew 的老居民了，認識的鄰居卻很少。據我所知，附近住了一位弓箭手和一個伐木工人。對了！不久前我曾看到兩個 trainer 結伴在森林裡打獵，或許他們也住在附近。事實上，多數的房屋都離道路不遠，只要沿著大路走，就可以拜訪到大部分的居民。





1. 修道院
2. Tseramed 的小屋
3. 學者(Perrin)
4. 訓練師(Penni)
5. 醫者(Reyna)
6. 鋸木者
7. 墓地(Tiery)
8. 最高法院
9. 箭術訓練師(Bradman)
10. 魔法師(Nichodemus)

沿著大路向北走，象徵公正的高等法院就在眼前，這裡的監獄裡囚禁了 Britannia 的重

刑犯。離法院不遠，就是著名的修道院 Empath Abbey ，僧侶們所釀製的葡萄美酒享譽全 Britannia 。我認識一位叫Taylor的僧侶，他的嗜好是觀察自然界，經常在森林裡採集標本，你可以從他那裡聽到不少自然的奧秘。

由於環境清幽， Britannia 的人們樂於選擇此地作爲他們最後的歸宿。這裡的墓園有專人管理，經常可以看到人們手捧鮮花，前來悼念過世的親友。

大名鼎鼎的巫師 Nichodemus 也住在這裡，不過據說他發瘋後，就用魔法把自己鎖在屋子裡，也不知是死是活。

我在此慎重提醒到此旅行的人：森林雖然美麗而寧靜，但是卻隱藏著重重殺機，可說是所有城市裡最危險的，森林裡隨時會出現邪惡的生物，瘋狂的巫師或是盜賊攻擊旅客。如果不是必要、儘量沿著大路行走比較安全。當然，你也不必過於緊張，錯過了森林中一些有趣的地方。蜜蜂洞（ Bee Cave ）就是其中之一，只要你不打蜂蜜的腦筋，洞裡的蜜蜂並不會主動攻擊。據說森林裡還有一些傳說中的生物，像是 wisp 和 emps ，可惜我不曾親眼見過。

Fellowship Island－友誼會聖地

事實上，我從來沒有到這個島上來過。因為只有友誼會的會員才能獲准進入。有一次我甚至戴著友誼會的護身符，試圖闖關，但還是被擋在門外。守門的人倒是頗為友善，隔著門回答了不少問題。

據說資深的友誼會員要經常來此修行，還會聽到「神的聲音」。雖然我對這點相當好奇，但還不至於為了好奇而加入友誼會……

六. 地下洞穴概說

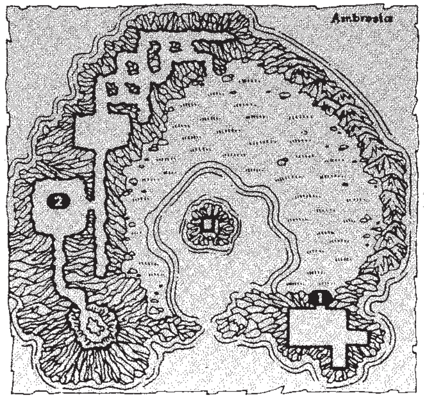
編者按：

經過了 200 年，或許是由於地質的變化，大部分的地牢都僅剩一層，以往七、八層的壯觀地牢已不復可見。事實上，這些地牢的危險性也降低了很多，甚至有些地牢已被礦業公司收買，變成礦坑，這對於喜好冒險的人來說，眞是可恥。

爲了向大家介紹各種險惡的地牢，我得到聖者本人的首肯，把他這次在 Britannia 地牢探險的經驗也一併加入文中。當然，我本身也上山下海，做了不少田野調查。想要到地牢冒險的同好們請注意了，這可是從未公開的第一手資料喔！

Ambrosia

對大多數航海家而言，Ambrosia的存在是個謎，原因很簡單，因爲 Britannia 政府所發行的世界地圖右上角印了一個羅盤，剛好把 Ambrosia 的位置遮住。



1. 幻影牆。
2. 通過隱形牆的密門。

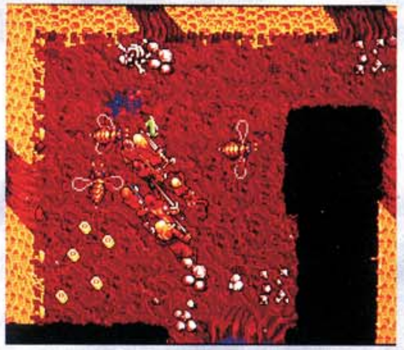
Ambrosia 是一塊神奇的陸地，上面住著 Britannia 唯一的一位天使Kissme。這位天使的嗜好和她的名字有關，每隔一段時間，她就在四周撒下所謂的「愛之塵」。在「愛之塵」

的籠罩下，所有的魔法都無法生效。

Ambrosia 最著名的就是它獨一無二的礦產 Caddellite, 那是一種藍色的石頭，Moonglow 的 Nelson 對此有些研究。不過取得Caddellite可不容易，有一隻三頭龍把守在必經之道上，提醒你：牠們很久沒有進食了。

Ambrosia 大陸的南方有些海盜聚集，聽說他們把寶藏藏在此處。大陸的中心則有一個小島，島上有座高塔，據說有人千方百計地想進入塔內，結果什麼也沒找到。

Bee Cave



這個地下洞穴顯而易見的是蜂群的巢臼。也許你會嘲笑我把這些昆蟲形容得如此可怖，但眞正具有智慧的冒險家會自動避開它們。以Bee Cave爲巢穴的蜜蜂是如此的巨大，看過它們而生還的人說道：「那群可怕的蜜蜂比 Jhelom 的小馬還大，比起獨眼巨人可是不惶多讓。」尤其它們所釀製甜美的蜂蜜，已經吸引不少貪心的人走上他們的死亡之路了。

聽說有一男一女的 Britain 居民住在Bee Cave的附近，沒有人知道他們如何在那種地方生活，我若在旅行中遇見他們，一定會向他們二位討教祕訣。

Covetous (56N，70E)

Covetous 的入口在 Minoc 的西方，目前已被 Britannia 礦業公司租下，用來開採鐵礦。礦坑裡有許多台採礦機，只要

打開開關，就會源源不斷地送出礦石。奇怪的是：礦業公司雇用巫師封住了一部分的礦坑。

傳說礦業公司利用毒品來控制 gargoyle 礦工，提高他們的工作量，我個人不相信這種說法，或許你可以去查證一下。



Deceit (2N，177E)

＜聖者自述＞

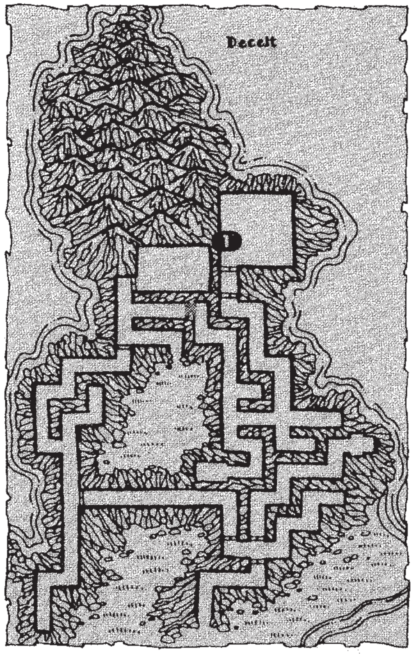
Deceit 地牢位居 Moonglow北方的島上，規模並不大，但是我要摧毀的第一座Guardian 的機器就在這裡，這個機器擾亂了 Britannia 控制魔法的物質 ether 。

我在這裡遇到一個友善的獨眼巨人，名叫 Iskander 。他跋涉千里，希望爲族人找到一個安全的棲身地。地牢裡有兩姐妹正在追蹤 Iskander ，她們的巫師父親因爲魔法失常而瘋狂， Iskander 爲了自衛將他殺害，但是這一對姐妹不願接受事實，執意要殺 Iskander 抵命

。我眞希望自己有能力化解她們的仇恨。

由於失控的 ether 會對人造成傷害，只有配戴經過Moonglow巫師 Penumbra 施法的 ethereal ring ，才能安然通過。ethereal ring 只有一只，一到了機器附近，我讓同伴們在安全的地方等我，然後戴上ethereal ring，單槍匹馬進入這個龍潭虎穴。

進入四面體的機器後，一隻龐然怪獸迎面而來，我立刻用長距離的武器予以還擊，把牠解決後，按下按鈕，機器終於爆炸，Britannia 的魔法和巫師們又恢復正常了。我拾起地上的四面體稜鏡（Tetrahedron prism ），興高采烈地去和同伴會合。



1. 使用遙控術拉動扳手是唯一開門的方法。

Despise （31N，4W）（9N，30W）

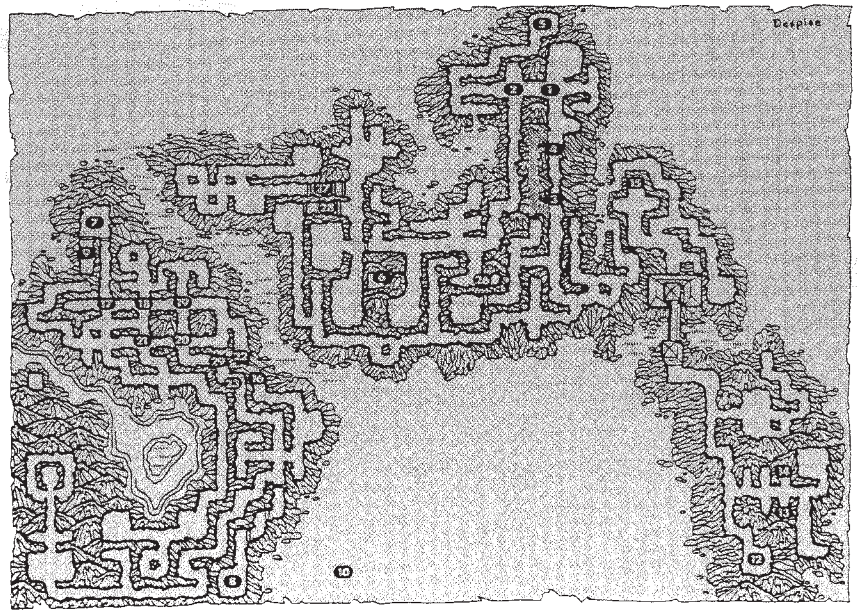
＜聖者自述＞

Despise地牢包括東西兩個部份，在西方入口處，我們找到了珍貴的飛毯，替以後的旅行省去不少時間。

這個地牢可說是最複雜的一處，不僅傳送點衆多，還需要到處搜集鑰匙開啓無數的門和寶箱。當然，辛苦是一定有代價的，我們在這裡發現無數財寶和千金難買的魔法武器及盔甲。

這裡的敵人衆多，我們甚至發現了一個謀反組織，正打算入侵Lord British的城堡圖謀篡位。幸好及時將謀反者全數殺光，免除一場大難。（在 8 處房間的西北角有一個樓梯可通往謀反者的基地，我施用Charm 法術讓對方自相殘殺，然後再帶領隊伍將剩下的敵人解決）

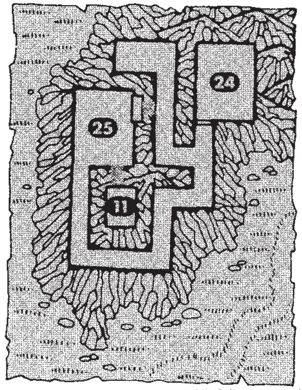
Guardian 的第二台機器也在這裡，要進入這個機器，首先要攜帶經 Nichodemus 施法的沙漏，才能進入機器前的月之門。機器裡有無數紅色和藍色的月之門，由紅→藍→藍→紅依序傳送，才能順利抵達終點，救出 Time Lord ，並在地上取得一塊球形稜鏡（Sphere prism ）。



1. 傳送至(2)。
2. 從(1)傳送過來。
3. 傳送至(1)。
4. 從(3)傳送過來。

5. 通過秘密通道可傳送至(6)。
6. 東南角的傳送點可傳送至(7)；西北角傳送點是由(5)傳送過所在的地方。
7. 北邊的傳送點是由(6)東南角傳送過來所在地方；南邊的傳送點是由(12)南邊傳送過來所在的地方。
8. 西南角的傳送點可以傳至(9)北邊的傳送點；東北角的傳送點可傳送至(10)；東南角的傳送點可傳送至(11)。

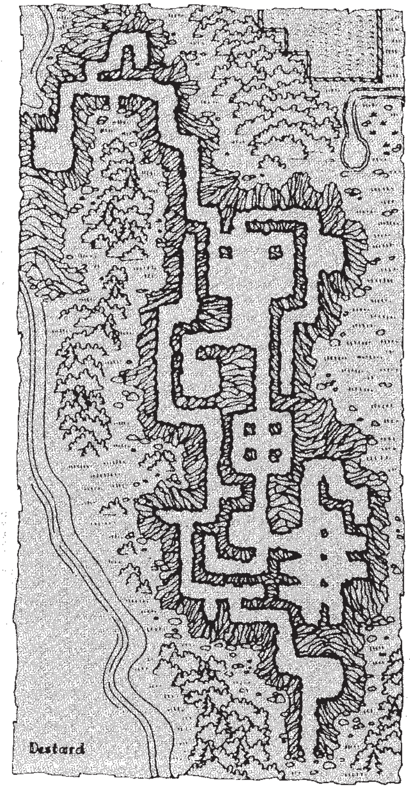
   ※註：以上三個傳送點都在隱形階梯上面。
9. 北邊的傳送點可傳送至(8)西南方的傳送點；中央的傳送點傳送至 Despise 西邊的 Selwyn's tower ，塔上頂層的扳手可開啓逃出此塔的密門。南邊的傳送點可傳送至位於 Britannia 最東北角的海盜巢穴。
10. 從(8)東北角的傳送點傳送至此。
11. 從(8)東南角的傳送點可傳送至此。
12. 南方的傳送點可傳送至(7)南方的傳送點；東方的傳送點可傳送至(13)；北方的傳送點可傳送至(14)；西方的傳送點可傳送至(15)。
13. 從(12)東邊的傳送點傳送過來。
14. 從(12)北邊的傳送點傳送過來。
15. 從(12)西邊的傳送點傳送過來。
16. 傳送至(17)。
17. 從(16)傳送過來。
18. 傳送至(19)。
19. 從(20)被傳送過來。
20. 傳送至(21)。
21. 從(20)傳送過來。
22. 傳送至(23)。
23. 從(22)被傳送過來。
24. 西邊的扳手可開啓進入(25)的門；南邊的傳送點可傳送至(8)；東南方的傳送點可傳送至位於 Despise 西邊與海岸東方的森林地區。
25. 此處的門只有(24)的扳手可以開啓。
26. 正南方迴廊密門的開關。
27. 往西走，第一個扳手可開啓前兩道密門，第二個扳手可開啓第三道密門，在通過第三道密門後，前二道密門會自動關閉。
28. 此處的扳手可開啓(27)前二道密門。
29. 無法通過。



Destard （71S，23W）

想進入這座地牢的人有一個最好的形容詞：「要錢不要命」。這裡雖然堆滿了黃澄澄的金塊和寶石，卻也是數十條龍爸、龍媽和龍寶寶的家，牠們只要吹一口氣，就可以讓你去半條命了。事實上，連隱形藥水也不能保證你能安然拿取這些財寶，唯一的辦法也許是先施催眠法術，然後再盡全力宰掉熟睡中的龍。當然，這個方法大概不太光明正大……

聽說這裡住了一隻傳說中的獨角獸，我的朋友 Cosmo 爲了某個奇特的理由深入地牢，尋找這隻獨角獸，或許你可以助他一臂之力。



Isle of the Avatar （165S，171E）

＜聖者自述＞

當我用 Buccaneer's Den 所得來的 Black Gate key 打開（19）的大門，大家的心情都極爲興奮，最後的時刻就快來臨了。

我在 Guardian 寶座後面發現一個開關（20），可以打開北邊的門。經過一條長長的甬道，抵達一座監獄。我扳動（

22）處的左、中兩處開關，打開了西南角的牢房。拿取牢房屍體上的鑰匙，再推開牢房裡的木桶，利用地上的開關打開牢房南方的牆壁，逃離這個可怕的地方。

用剛剛得來的鑰匙打開（23）的門，再解開了門後的Lever Puzzle，在（27）處合力解決了一隻龍，然後由水邊的小路到達（7）。Jaana 在此發現一個卷軸，上面寫著一則謎語：「只有美德的寶座才能把你帶到目的地。」

（29）的大廳上聚集了許多友誼會會員，經過一番廝殺，我在一個護身符之下找到開門的開關。

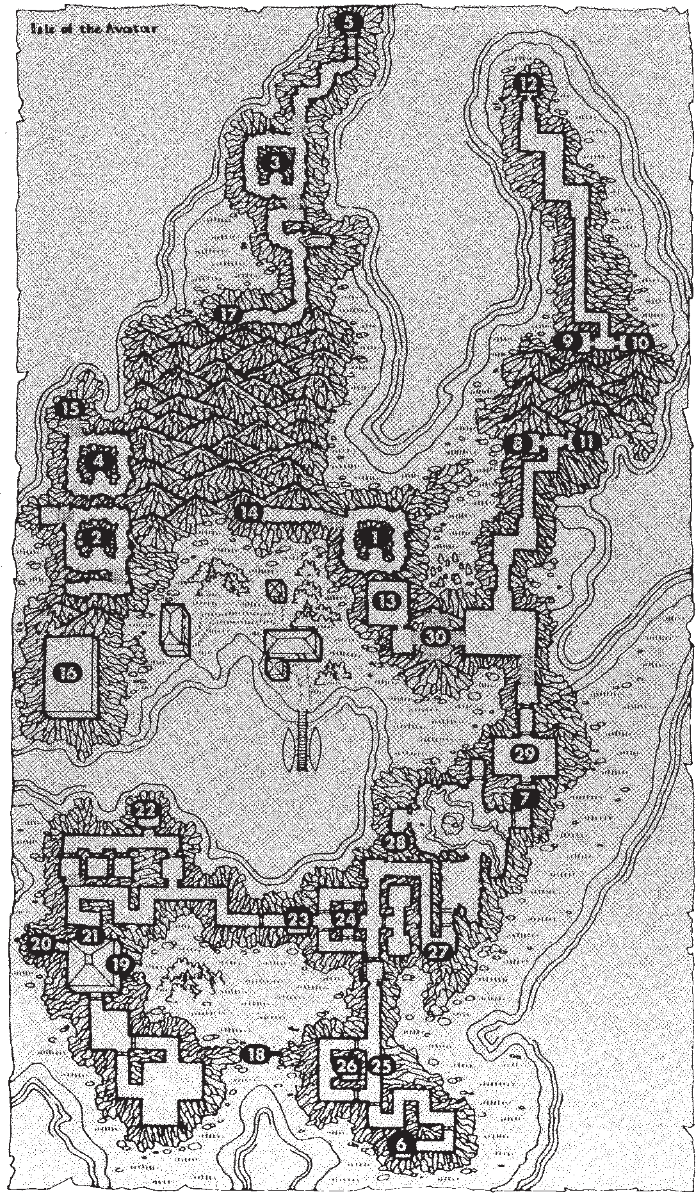
繼續前進，（31）處有一個十分難纏的 Liche，我們在這間房間的左邊找到一條密道，通過（30）的隱形迷宮，經（13）傳送到（14）。

從（14）向東走，（1）處有一個很奇怪的椅子，坐上之後，隊伍被傳送到（2），在南方的甬道裡找到一把鑰匙。再度坐上（2）的椅子，被傳送到（3），又是一個相似的房間。我們在北方發現一條密道，用鑰匙打開門，赫然又是一把椅子，坐下去後卻沒什麼變化。我們只好又回到（3）。

正當 Iolo 喃喃抱怨時，細心的 Jaana 大叫一聲，指著椅子旁邊的匾額：「這上面的字怎麼變成『Throne of Virtue』？剛才還不是這樣的。」想起剛才看到的卷軸，我確定這張椅子必定會把我們傳送到正確的地方。

果然不出所料，這次我們被傳到不一樣的的地方（4），北邊（15）處又有一個傳送點，把隊伍傳到一個大房間內（16）。

在這裡我終於見到了追蹤多日的 Hook 、Elizabeth 和 Abraham，還有友誼會的 Batlin，他們正要把 Guardian接引進來。經過一場惡戰後，除了Batlin 藉法術逃離，其他的人都一一伏法。我將三塊稜鏡（立

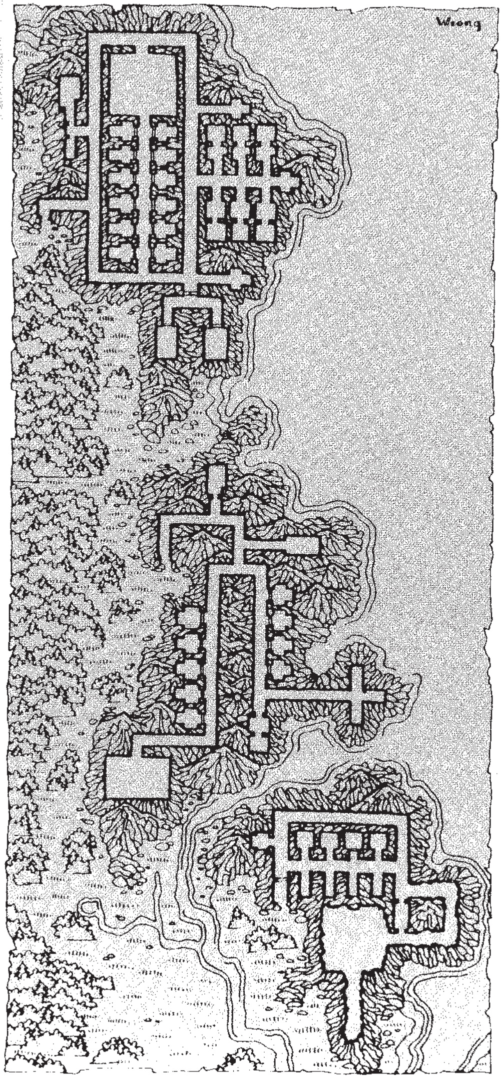


方、球和四面體）放入相對應的凹槽內，解除了 blackgate 的防護。

這時 Guardian 的聲音響起：「你眞的要摧毀 blackgate 嗎？這樣一來，你自己也不能回到地球去，想想看吧……」我毫不猶豫地拿起 Rudyom 指向 Blackgate，只聽見轟的一聲……

1. 傳送至(2)，也可經由(3)、(1)傳送至此。
2. 傳送至(3)，也可經由(1)傳送至此。
3. 傳送至(1)（未坐過(5)的椅子之前）；傳送至(1)（坐過(5)的椅子之後）。
4. 傳送至(1)也可經由(3)傳送至此。
5. 當此處的椅子被坐過之後，(3)的傳送點就傳送至(1)，否則傳送至(1)。
6. 傳送至(7)，也可由(7)傳送回此處。
7. 傳送至(6)，也可由(6)傳送回此處。
8. 傳送至(9)。
9. 由(8)傳送至此。
10. 傳送至(11)。
11. 由(10)傳送至此。
12. 傳送至(13)中央。
13. 中央：由(12)傳送至此；西北角可傳送至(14)；由(17)可傳送至東北角。
14. 由(13)的西北角傳送至此。
15. 傳送至(16)。
16. 由(15)傳送至此。
17. 可傳送至(13)東北角。
18. 開啓此處的閘門必須擁有黑月之門鑰匙（Black Gate Key）。
19. 開啓此處的門必須擁有黑月之門鑰匙。
20. 開啓(21)的滑動開關。
21. 經由(20)的滑動開關可以開啓此處的門。
22. 此處的房間有三個扳手，東南角與西南角的扳手控制門的選擇，中央的扳手則是門的開關。
23. 此處有開關開啓東方的門。
24. Level Pazzle（詳見第69頁）。
25. 此處的開關控制通往西北與西南的滑動門。
26. 此處的扳手可開啓通東南方的門。
27. 在南邊的兩個扳手控制進入這個房間的門。
   ※註：進入此房間後，兩扇門會自動關閉。
28. 此處的扳手可開啓房間外的密門。
29. 在友誼會勳章下有個隱藏的扳手可開啓滑動門。
30. Invisible Maze（詳見第68頁）。

Wrong （139N，30E）（61N，22E）（83N，14E）

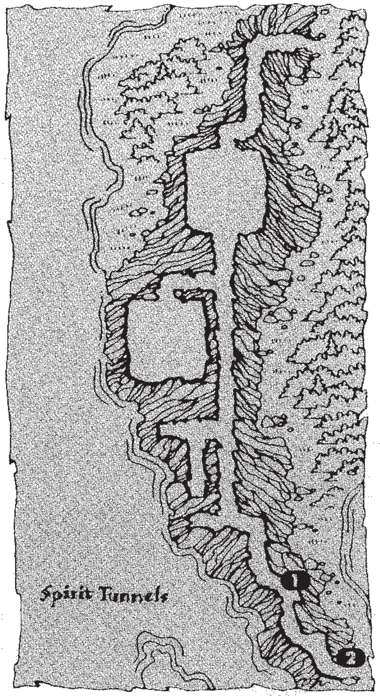


一百多年前，有一位嚴苛的法官得到議會的同意，把 Wrong 改裝成三座監獄。這些監獄由一群殘忍的獄卒看守，他們以極不人道的方式對待犯人，並搜刮犯人的財物佔爲己有。

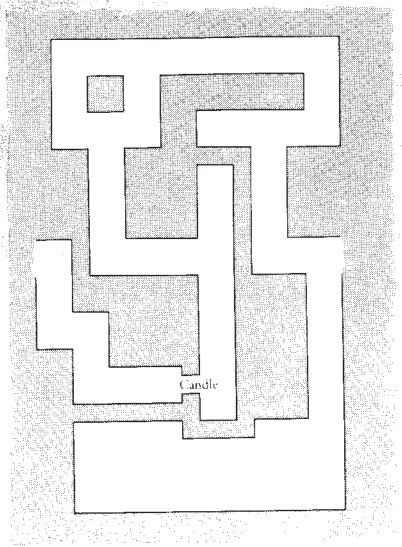
目前這三個監獄早已不再爲 Britannia 政府使用，但是仍然是很危險的地方，或許只有最南邊的一所比較安全。除了有些獄卒仍留在這裡外，許多怪物也把這兒當做棲身之所。

Spirit Tunnels (57S，40W)

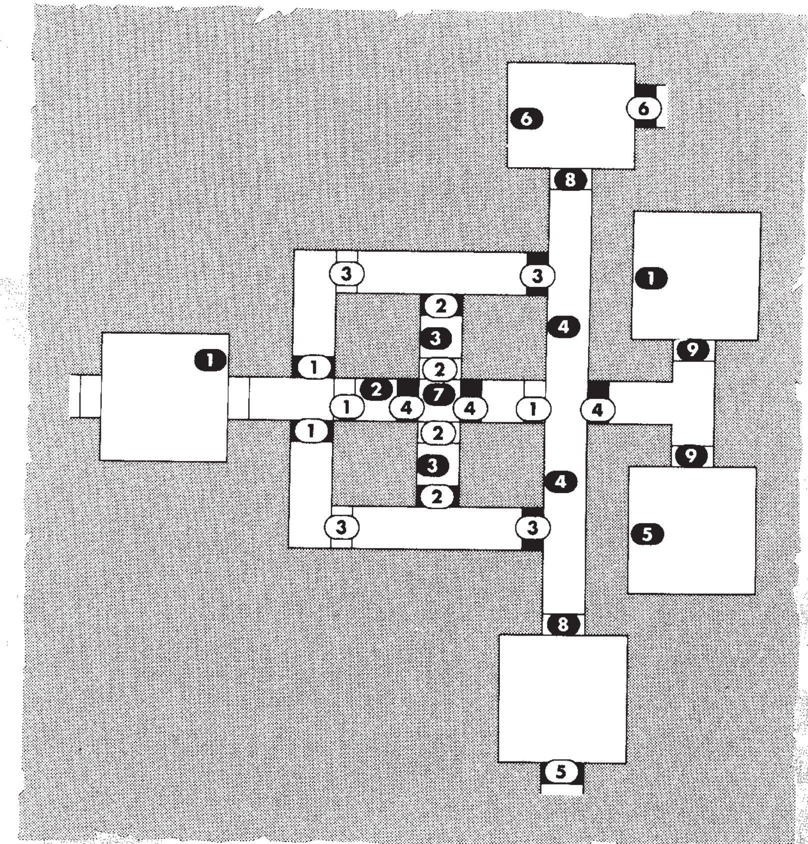
說實話，這個洞穴裡除了怪物以外，沒有什麼可看的東西。除非你想鍛鍊自己的戰鬥技能，否則在這裡是浪費時間。



1. 傳送至(2)。
2. 由(1)被傳送過來。



隱形迷宮



數字 1～6 黑底白字表扳手，白底黑字表機關門，扳手可控制對應數字之機關門的開啓或關閉。

扳手(7)可開啓密門(8)。

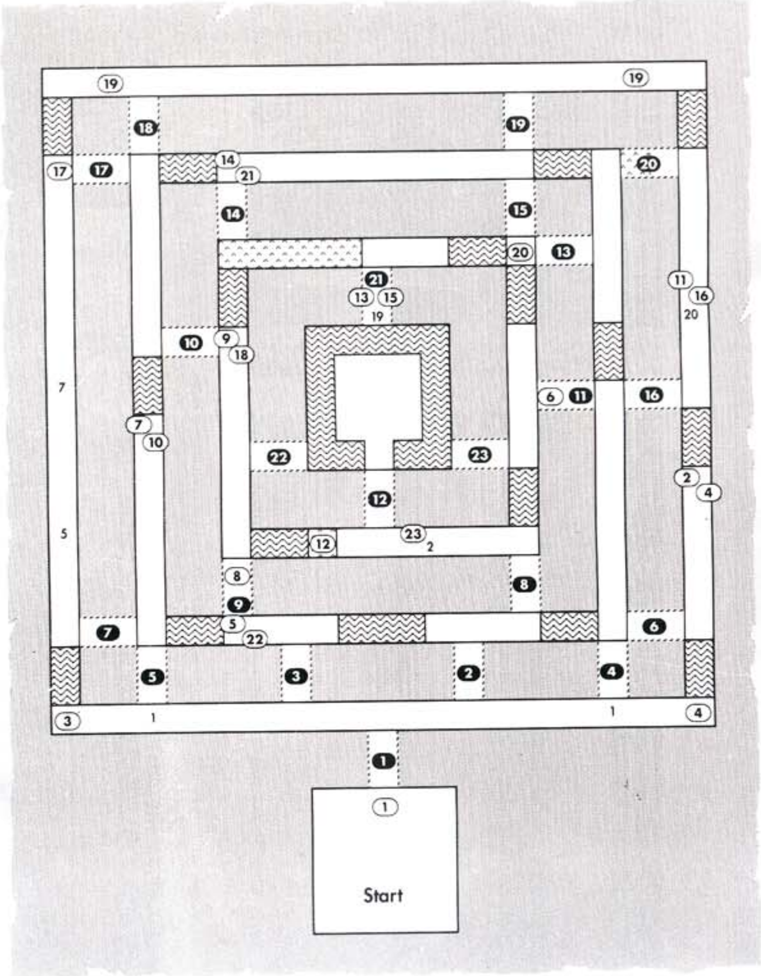
(8)密門

(9)以魔法上鎖的密門

□ 原先為開啓之機關門

■ 原先為關閉之機關門

LEVER PUZZLE



黑圈白字表暫時性的通道
白圈黑字表可啟動對應數字之暫時通道
只有數字表關閉對應數字之暫時通道
[ ]火焰力場
[ ]隱形障礙

CUBE PUZZLE

七.完全攻略

Trinsic的命案

初到 Britannia 就遇上棘手的事情：除了命案發生的現場外，其他的事我一無所知。再和市長交談得知，當晚守衛碼頭的衛士也被打傷了，現在人在醫院，也許從他那兒可以獲知其他線索。

首先搜索命案現場，在死者 Christopher 身旁找到一把鑰匙，並收起來。在城的東北角，我們找到了 Christopher 的家和他的遺孤 Spark 。



馬房中的死者

命案發生那天晚上，Spark 曾經被惡夢驚醒，發現父親不在家中，而到店裡找他；路上看到兩個人影：一個是無翅膀的魔怪，另一個人他的右手是鉤子（ hook ），匆匆往碼頭方向去。如果推測沒錯的話，這兩個人嫌疑最大！另外，Spark 說：父親有一口箱子，似乎是放了些重要的東西。

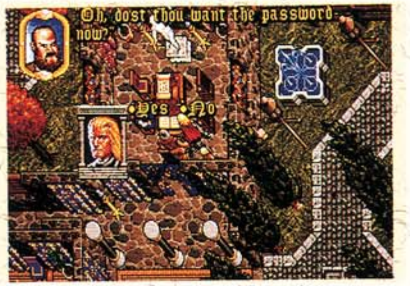
箱子就在二樓，命案現場找到的鑰匙剛好可以打開它：裡面只有一枚友誼會的徽章、金幣和一張卷軸，上面寥寥數語，提到什麼報酬的， Spark 也說不知道，友誼會那兒或許有答案吧！臨走時 Spark 央求加入隊伍，好為父報仇。雖然 Iolo 有點意見，可是看他如此誠懇又無依無靠，我也只好答應了。



鐵匠 Christupher 的遺孤 Spark

在友誼會分部找到負責人 Klog，他只說 Christopher 生前曾經和他們的另外兩個夥伴——伊莉莎白和亞伯拉罕，有一點小小的爭執，不過他們兩個人已經離開了。至於其他的事 Klog都推說不知。這也未免太巧了！剛好發生命案當晚離開？！

在城西的醫生那兒，我們也找到了當晚值班的守衛 Gilberto。據他說：當晚在值班時，忽然有人從後面重擊，以後就不醒人事；被人發現時已接近天亮了，原本停在碼頭的船 Crown Jewel 號也離開了，可能駛向 Britain。不過他並沒有看到 Hook 這樣的人。如果這兩件事有關連的話，兇手早已逃出城外了！



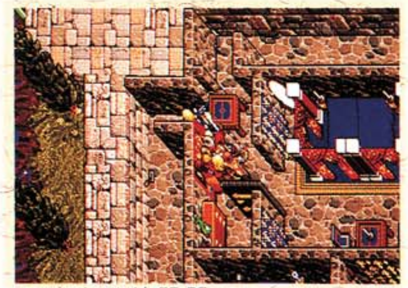
向市長問出城的通行口令

回頭我們向市長報告了調查結果，在接受他一陣盤問和測驗後，取得了出城的密語。接下來我們的任務是找出到這兒來的原因，並且追緝那一幫兇手的下落。

離開 Trinsic

到了 Britain 皇宮先去參見 Lord British，不料他第一句話便說：「是什麼風把你給吹來的？」顯然不是他用月之門召喚我來這；那會是誰？不過聽 Lord British講，最近這幾年來 Britannia 的月之門和法術系統都出了問題。由於我在Britannia 的時日還不算太久，所以影響可能比較小。Lord British 並把他的月之石和一些裝備給我——只不過裝備要自己去找就是了！


Lord British 書房找到的鑰匙


王城密道的開關


國王的儲藏室

現在唯一的解答可能只有 Cove發瘋的魔法師 Rudyom 。他所研究的Blackrock 具有恢復月之門的神奇能力。

前往 Cove 之前，順道去友誼會的總部打聽伊莉莎白和亞伯拉罕二人的下落。領導人 Batlin 說他們已經去 Minoc 了。他同時對我做了一些人格測驗（我從來不知道我人格有這麼差！）我似乎有絕對的必要加入友誼會。不過沒有那麼容易！首先要通過 Batlin 的要求才行：把一個上了封條的盒子送到 Minoc 分會，交給負責人 Elynor 。



在Britain找Batlin，要求加入友誼會

在 Britain 很幸運的遇到以前夥伴 Sentri 和 Shamino ，現在隊伍又多了兩個得力幫手。

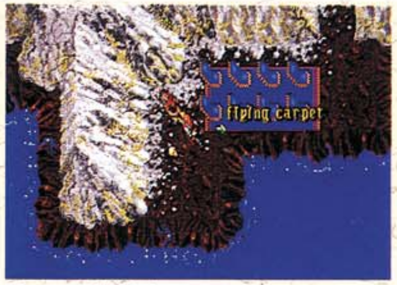
魔法師的轉化棒

魔法師 Rudyom 提到一些有關於Blackrock的事情，而他所做的實驗都記錄在他的筆記本裡（參考附錄中 Rudyom 的 Blackrock觀察實驗報告）。另外還有轉化棒，只不過這根棒子目前只會讓Blackrock爆炸而已（可以試試看，不過進度先存起來。），如果你要的話，Rudyom 是很樂意將這種失敗的成品送人的。所以我就收下了，也許以後有用。



Rudyom的轉化棒和黑石頭

Rudyom 還有一張飛毯，不過遺失在失落河附近（Lost River），若能幫他找到的話，也可以暫時借用。



Rudyom的飛毯

Jaana 在這裡行醫，我也邀請她一同加入隊伍冒險。

吉普賽女郎的預言

在前往 Minoc 的路上遇到一個吉普賽人 Margareta ，她具有預知未來的能力。反正來到Britannia 的目的，自己也不太清楚，就聽她說說我的命運吧！但結果卻是令我相當驚訝！



替你算命的吉普賽人

「你一定要加入友誼會，才能獲知更多的眞相。現在的 Britannia 正遭受到一個新的邪惡勢力威脅，未來也只有身爲聖者的你才能應付。」「這個惡魔控制了魔法界，並影響魔法的使用，在不久的將來，會獲得更強大的力量。這一切與天體運行有關係。」

「去找 Moonglow 天文觀測台的人，了解事情的眞相。他有一個儀器對你很有用，快去！事情不久就要發生了。」「這是什麼？我看看……，我知道了，你必須找到一個手下有鉤爪（hook）的人，他不是眞正的魔王，但要完成任務，你必須找到他！……」

「慢著！你必須先找到Time Lord ，他有麻煩了。不過，我不太清楚這麻煩是什麼。Time Lord 知道有關這個惡魔的事，你一定要找到他！要找到 Time Lord ，可以去找Wisp看看，他們住在 Yew 附近森林裡。而 Empath Abbey 的僧侶知道怎樣和 Wisp 連繫。」

Margareta 說完，精疲力盡地閉上了眼睛。對於她說的話，我半信半疑。但她怎會知道 Hook 的事？如果所言爲眞，那我要加入友誼會，並趕快找到 Time Lord 。

再往 Minoc 市中心走去，看到街上行人議論紛紛；打聽之下，原來這裡也發生一起命案，兇手手段極爲殘酷。此時，我心中有不祥預感，連忙趕到命案現場的磨坊。果然，手段和 Trinsic 同出一轍！會不會



疑似兇手留下的武器

是同一夥人幹的？在地上發現一把相當罕見的蛇形匕首。這可能是兇器，從這上面著手或許可以追查到線索。

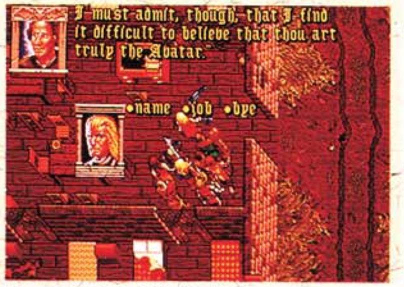
在友誼會分會找到負責人 Elynor ，說明來意後把小盒子交給她，確定封印未被破壞後，我可以回去覆命了。

另外，向 Elynor 詢問伊莉莎白和亞伯拉罕的事，顯然我們又晚了一步，他們又前往 Paws 了。在這兒，我們隊伍又多了一個生力軍：Julia。

《在這兒有兩個選擇：追蹤伊、亞二人或去找 Wisp》

友誼會寶藏

前往 Paws 的路途會經過 Britan ，剛好去找 Batlin 覆命。不過我還是不能加入友誼會，因為我完成了這項任務，他還要我證明能完成其他任務！接下來是要幫友誼會到地下城 Destard 中，取回友誼會的寶藏。（等級不夠的玩家可以先練功，敵人很強悍！）為了加入，也只好接受了。



Paws 收容所的負責人

在 Paws 並沒有友誼會的分部，不過這兒有一所遊民收容所，負責人 Feridwyn 是友誼會的成員。很巧地，他也告訴我，伊莉莎白和亞伯拉罕已經走了，這次目的地是 Jhelom 。

為了趕快加入友誼會，我離開 Paws 後就向西南出發，到 Destard 。

Destard確實是藏寶的好地方，裡面著實可怕：有許多龍在裡面出沒。此時，身為聖者的我，搖身變成屠龍武士；經過一番惡戰，終於在地下城的東南位置，看到地上有一具骨骸，從他身上的徽章和身邊的 fellowship Staff 看來，他應該是 Batlin 說的友誼會的人了。

在他身旁正好也有一口寶箱。當我打開來一看……天啊！裡面只有二枚徽章，而錢呢？錢呢？這下完了，不知道怎麼向 Batlin 交待。事到如今，也只有走一步算一步了！

不管了，先到 Jhelom 找伊莉莎白和亞伯拉罕再說。



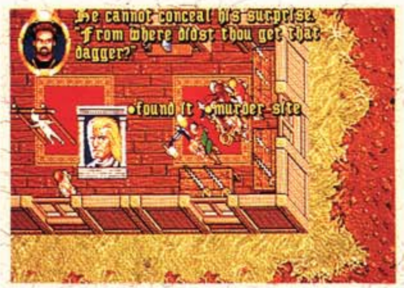
在 desard 找到的箱子，裡面只有徽章

蛇形匕首之謎

Jhelom 並沒有友誼會分支，和市長交談時他說，曾經有二個外地來的訪客（就是伊、亞二人），討論要在這兒建立友誼會分部。現在已經回 Britain 了。

真巧，每次都比他們倆慢一步？！閒著也是閒著，就到處逛逛。在酒館遇到了久違的 Dupre ，他現在已經受封爵位了，目前在寫美食專欄。看到老朋友又聚在一起，似乎他那不安於平靜的神經又活躍了起來，因此他也加入了隊伍冒險行列。

Jhelom 是以武術聞名，聽說這裡有一個戰鬥專家 DeSnel 。我倒想向他討教二招。



Jhelom 的武師 DeSnel

DeSnel 果然是一介武夫，連向我打招呼都保持戰鬥姿式，不過沒有敵意就是了。他最擅長的是劍術，在 Jhelom 還開了一所學校。並且向我展示他們的獨門兵器——帶有蛇形的劍。我一看覺得十分眼熟……「那不是和 Minoc 命案現場看到的匕首一樣嗎？」我趕緊掏出來比對，交給 DeSnel 看。果

然，蛇紋一模一樣！

DeSnel 看了一看還給了我。雖然他極力保持鎮定，但臉上仍掩不住驚訝。連忙問我：「這匕首是從那來的？」「在 Minoc 命案現場撿到的。」我說。

「這匕首是幾星期前從我這被偷的。不管怎麼樣，你要不要看看我的劍術技巧？」他眼中已露出殺機。「我想不用了！」「那你也許要試試！」

我話才剛說完，冷不防地他抽出劍直劈向我。幸好我閃得快，在同伴的幫忙下，把這陰險小人格斃當場。檢視屍體時，才發現他戴著友誼會的徽章，原來他也是友誼會的成員。這友誼會莫非和這兩起命案有關係？眞是愈來愈可疑了。

不管怎麼樣，先回 Britain 找伊莉莎白和亞伯拉罕二人，同時在路上想想怎樣和 Batlin 交代金幣的事。

回到Britain

回到 Britain，硬著頭皮去找 Batlin，他果然問起來。可是我也不知道怎麼回事，只好跟他瞎掰、敷衍二句。雖然他很不滿意我的回答，不過他寬宏大量的，念在我努力跑腿份上，他還是同意了讓我加入。正式的加入儀式在晚上九點。

我再向 Batlin 打聽伊、亞二人的去向；又和以前一樣，我總是慢一步。他們去 Vesper 了。

看看懷錶，離晚上九點的集會還很久，我們就先去 Vesper。

加入友誼會？！

在 Vesper 也沒有友誼會的分支。聽市長 Auston 說，不久之前確實有友誼會的人——伊莉莎白和亞伯拉罕來此討論建立友誼會分部事宜。不過他們已經離開，前往 Moonglow。在離開之前，他們也曾和本地的 Britannia 礦業公司分公司領導人 Cador 洽談過。

Cador 是個忠貞的友誼會信徒。從他口中沒能問出什麼，只說他們倆來去匆匆而已。

看看天色，趕回到 Britain 應該差不多是友誼會的集會時間。接下來要準備準備，參加入會儀式。

地點：Britain 友誼會總部

時間：晚上九點

當我走進友誼會本部的大廳，看到幾乎所有 Britain 的市民都來參加這個集會，把會場擠得水洩不通。在 Batlin 的引導下，每個人神情專注地高呼口號或對友誼會歌功頌德。一時之間，我也被這宗教狂熱的氣氛所迷惑，不自覺地向前走……。Batlin 看到了我，只聽到他說：「這是一個偉大的日子，我們要讓全 Britannia 的人都知道，從現在起聖者就將成爲我們友誼會的一員了！那些原本不相信我們的人，也都將會了解，我們友誼會所代表的意義……」

「聖者，你眞的要加入這



Fellowship 的瘋狂崇拜大會

些人嗎？」Iolo 問。

「我想是的！」我點點頭，腦子裡卻一片空白。

「我想你不是太勇敢了，就是有點愚蠢！」Iolo 搖著頭說。Iolo 向 Shamino 示意。

「我的老朋友，也許我們最好在某個人做下讓我們大家後悔的事之前，趕快離開這兒，你看怎樣？」在身後說話的是 Shamino。

我茫然地搖搖頭。

「我相信我已經開始後悔來這兒了！」「Dupre，我們都沒法子讓聖者覺察他將犯下的錯誤，你是我們最後的希望了！」

「Avatar，」Dupre 從後面拍拍我的肩膀，小聲地說：

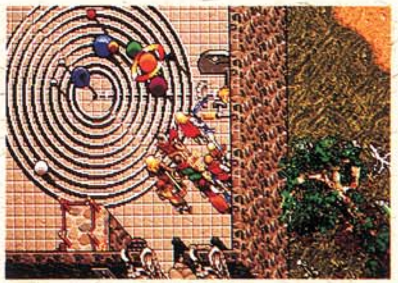
「我知道有個比這裡好得多的地方可以喝酒、聊天，也許你會喜歡那兒……」

這時我才猛然覺醒。看著這些人著魔般地迷信，我想我最好和夥伴離開這個地方，我也不想加入友誼會了！

記得 Minoc 的吉普賽人說過，我可以在 Moonglow 的天文台得到有關 Britannia 危機的線索。正好友誼會的伊莉莎白、亞伯拉罕也在那兒，明天一早就動身前往 Moonglow ，順便探望一下老朋友 Mariah 。

天文異象與守護者

Moonglow天文台的台長是位學者，名叫 Brison 。在他的觀測台中，除了一具望遠鏡之外，另外有一個 Britannia 星系的模型。它可以追蹤各星球的運行位置，和眞實的情形一樣。有一件讓人感到興奮的事是，罕見的天文現象將要發生了。所有 Britannia 星系中的行星都要連成一線。這是每八百年才出現一次的難得景觀。



Britannia 的行星模型

Brison 人很好，在我臨走前，答應送我一個星球儀的水晶，使我能隨時看到星象儀的情形，不致錯過了天文奇景。但是水晶球還沒完成，還缺一塊水晶，需要我幫忙找一位 Britain 來的商人購買。

就在當地酒店，很幸運地找到了 Brison 說的商人 Addom ，以二十元買下小水晶，回去交給 Brison 。 Brison 很慷慨地依言送給了我，讓我隨時都可以看到星象儀。

接下來就是到友誼會分會，打聽伊莉莎白和亞伯拉罕的消息。像往常一樣，伊、亞二人早走了，這次是去 Terfin 。

老朋友 Marian 住在 Lycaeum 裡，不過她失去了法力，沒辦法在旅途上幫我什麼。目前靠賣藥材、法術維生。

在 Lycaeum 外遇到一隻會說話的狐狸。牠雖然是四隻腳動物，卻十分無禮，數 [illegible] 夥伴們。要不是我拉著 [illegible] ino ，不然牠早被砍了 [illegible]

魔怪之城

Terfin 是個新的市鎮，這兒住的都是魔怪。不過很奇怪，本地「人」對友誼會接受程度出奇地高。一如往常，這裡友誼會的領導人 Quan 說，伊、亞二人在這裡辦完事就離開了，前往 Meditation Retreat （就在 Terfin 西方的島上）。

＊說明： Meditation Retreat

Meditation Retreat 是由一個叫 Ian 的人所負責。除非 [illegible] 加入友誼會，否則將不能獲得進去的鑰匙。即使以飛毯飛進去， Ian 也不會告訴你什麼。從他那兒可以知道伊莉莎白和亞伯拉罕去 Buccaneer's Den 了。不過在你能找到他們之前，最好先開始你從吉普賽人那兒知道的任務。

找尋 Wisps

由於我不是友誼會成員，去 Meditation Retreat 也沒有用，所以追蹤伊、亞二人的工作只得暫時放下。

不知吉普賽人提到的事情眞相為何？目前最重要的是找到 Time Lord 。依 Margareta 指示，先去 Empath Abbey 找那兒的僧侶學習怎樣連絡 Wisp 。

Empath Abbey

Taylor 是 Empath Abbey 知識最廣博的學者，有關 Wisp 的事自然要向他請教。

Taylor 說他也不知道怎樣和 Wisp 交談，不過他聽說森林中有一種叫 Emp （神猴）的動

物能與Wisp交談。Emp很害羞，平常看到人就躲。牠很喜歡吃蜂蜜，可以用蜂蜜來吸引牠



Empath 的智者 Taylor

巨蜂穴在 57North 54West處。（你可以用 Taylor 給你的煙霧彈或是找附近一個遊俠Tseramed幫忙。）


黃色小猴就是 Emp

神猴也怕老婆

在Deep Forest的東方（61North 11East）看到一些銀葉樹，那應該就是 Taylor 說的Emp 的家。仔細看看叢林中，發現幾個像猿猴的小傢伙，就是 Emp。

在我們以蜂蜜的引誘下，取得了一個叫 Trellek 的 Emp 的信任。牠的確知道怎樣才能和Wisp交談，不過這附近並沒有Wisp的蹤影。聽他說 Wisp住在Yew 附近，一座依山築成的建築裡，我希望牠能一同前往。Trellek 個人原則上同意，可是也要經過牠妻子 Saralek 同意才行。

Trellek 的妻子 Saralek 就在附近。徵詢牠意見時，牠有些猶豫，牠希望能由 Emp 長老 Salamon 做決定。

Emp 長老 Salamon 答應了，不過有一個交換條件：目前他們居住環境中的銀葉樹林，正受到伐木人的破壞；牠希望由我出面替牠們向伐木人取得保證，不再砍伐銀葉樹。

帶著 Salamon 的文件向西出發，在森林的西方找到了伐木人 Ben。Ben 在我表明來意後便欣然同意並簽下文件保證，不再砍伐銀葉樹林。

回到銀葉樹林覆命後，找到 Saralek，不料牠竟反悔了！我們向牠表明，我們希望Trellek 同行，不過是要牠和Wisp溝通。最後 Saralek 告訴我，Trellek和Wisp交談是靠一種哨聲，Trellek一定還有其他的辦法的……。

果然，Trellek就做了一個哨子給我，以後就可以連絡到Wisp了。

Time Lord 的僕人



住在 Yew 附近的 Wisp

在 Yew 附近的一座空城堡裡，Wisp就在裡面飄遊。我用力吹響哨子，果然吸引它的注意，並和我交談。

Wisp認出不是Trellek，但它知道我的身份。它說 Time Lord現在有了麻煩。在告訴我更多消息之前，它希望能進行一項交易：希望獲得 Alagner 的筆記本中的知識。Alanger有「全 Britannia 最有智慧的人」之稱，目前住在New Magincia。

Alanger 的 Notebook

Alagner 住在New Magincia 的北端。他很樂意將筆記本借我，不過希望我能回答一個問題：生與死的問題（The question of life and death）。只有經歷過的人才能回答這個問題。他要我到 Skara Brat 找一個「受折磨的人」（The Tortured One）求證。

Alagner 也告訴我有關友



向智者 Alagner 借 Notebook

誼會的事。他認爲友誼會並非善類，他們很狡猾，是雙面人作風。目前 Alagner 也正努力獲得證實。

生與死的問題

由於 Skare Brae 島上的居民都是鬼魂，必須使用通靈術（Seance）才能和他們交談。到 Skare Brae 的方法只有一個：搭乘擺渡人 Ferryman 的渡船。



冥河擺渡人

我很快地找到了被島上人稱爲「受折磨的人」的煉丹師 Caine。提到生與死的問題時，他說，只要能把 Skara Brae 上的靈魂，從邪惡的巫妖 Horance 控制中解放出來，他就願意回答我的問題。而醫生 Mordra 知道該怎麼做。

就在島的南方靠近墓園附近，我們找到 Mordra 的家。Mordra 先幫我和夥伴們治療。她說，要消滅巫妖 Horance 需要二種東西：一是特殊煉製的藥（當初就是煉藥不慎造成一場大火，燒死了島上所有居民），另外是困住巫妖的鐵籠 Soul Cage。

Soul Cage 是由鐵匠 Trent 所負責打造的。可是 Trent 因傷心妻子 Rowena 被巫妖奪走，心神陷入呆滯。雖然他一心一意想要報仇，但是他現在只能重覆一直敲打著鐵籠子，根本就無法完成工作……。而 Rowena 目前在黑暗之塔，似乎也被巫妖的魔法迷惑住了。

Mordra 認爲，應該有什麼方法可以喚醒 Rowena……，也許在鐵匠鋪可以找到她的遺物。

可憐的 Trent，從他的眼神我甚至可以看到滿腔的怒火！他雖然想完成工作，卻已失去了理智。現在唯一可以讓他思念妻子的是一個音樂盒。

帶著音樂盒潛入位於島北端的黑暗之塔。Rowena 失神地坐在寶座上，當她的黑暗之后。在 Rowena 的面前，打開音樂盒，她果然被這聲音所吸引，目光朝向這裡。過了一會兒，她慢慢地回過神。當我告訴她 Trent 的事時，她很傷心，趁著巫妖 Horance 不注意，脫下一只戒指交到我手上（嘻！我以爲會穿過我手掌心），託我帶給他丈夫 Trent。

回到了鐵匠鋪，Trent 注意到這只戒指，人也奇蹟似地回復了神智，目光中不再顯出憤怒而是顯出湛藍。他現在可以全力完成 Soul Cage 了，不過還缺了一些鐵條，放心！墓園裡有很多這種東西。

而收服巫妖所需的藥水，Mordra 給的配方是：一瓶隱形藥水（黑色），一瓶治療用藥水（橙色）和一瓶曼陀羅液（在 Mordra 處會變色的那一瓶）。帶著配方，到煉丹師那兒，依照 Caine 的指示（instraction）製成了。


將三瓶藥水接到管口，調製而成

不過 Soul Cage 還需要注入法力，方式是把它放入靈魂之井（Well of Soul）中。在靈魂之井內，囚禁了無數可憐的靈魂，同時也是 Horance 力量的來源。

我們把 Soul Cage 放入靈魂之井中，吸取力量。雖然這

樣等於吸取了許多靈魂，但是Mordra正色道：「爲了消滅巫妖，解放其他無數的靈魂，這一點犧牲也就算不了什麼了。」一切準備就緒後，接下來就是等到午夜了。

巫妖爲吸取其他靈魂的力量，躺在石床上。我見機不可失，先用 Soul Cage 困住牠，再把藥水灑在上面……。

這時奇怪的事情發生了：Soul Cage 粉碎變成了灰塵。而控制著 Horance 的邪惡力量也消失了！ Horance 回復了以往和藹的面容。



將 Cage 放入 Well of Soul 中

Horance 除了感謝之外，另外還希望我能幫忙，挽救他所造成的錯誤。首先，必須把Rowena帶回到她丈夫 Trent 身邊。（此時隊伍中先要令一個人離開，在原地等著。可以是 Iolo 或 Spark ）最重要的是要釋放困在靈魂之井的靈魂，如果不快一點，井內的靈魂就會逐漸消逝，不過，破壞靈魂之井需有一個自願者自願跳入井中才行。

Horance 建議我先從市長問起，那是身爲市長是應有的責任。市長當然是不肯，可是如果沒有其他人自願時，他願意考慮。

當我問遍了城裡每個人，包括擺渡人在內，竟沒有人自願！市長不得已，只好犧牲了。這時他表現得倒還勇敢；當初 Skara Brae 這場大火就是因爲市長的愚蠢造成的，現在應該算是彌補了！

除了 Horance 把他的Fire-doom Staff 送我作爲酬謝外，Caine —— the Tortured One 也依諾回答了我的問題：沒有答案！原來忙了老半天竟只是「沒有答案」？！

回到New Magincia

從 Skara Brae 帶著「沒有答案」回來到 New Magincia 。Alagner 很滿意這個答案，把儲藏室的鑰匙給我，並任我取用包括筆記本在外的任何東西，唯一條件是：務必歸還。

儲藏室就在 Alagner 居處附近（南方）。筆記本是放在一空中閣樓裡。由於沒有樓梯，必須將箱子疊成階梯狀，拾級而上。



用木箱子排成的樓梯

Wisp Again ：驚人的內幕

帶著筆記本回到 Yew ，和Wisp交換知識。從它那得到的消息，著實令我吃驚：「目前 Britannia 正遭受到來自另一次元的邪惡勢力的攻擊，那就是 Guardian （守護者）。Guardian控制了人性的自私、自利、虛榮、貪婪。它以征服其他次元爲樂，而現在他的魔爪正伸向 Britannia ！」

「它將利用月之門來到這個空間。這個月之門不是紅色，也不是藍色的，Guardian 所造的月之門是黑色的！它的功能將在不久的將來，也就是行星排成一列時，達到顛峰！」

「一旦 Guardian 進入 Britannia ，就是 Britannia 的末日了。因爲，Guardian 在它的次元算是很強大，可是在這個次元將是無敵的！」

「Time Lord 現在正需要人幫助。他目前被困在靈性之神殿中（ Shrine of Spiritaality ）可以用月之石，將它定位在本身位置的西北方，到達那兒。」

歸還 Alagner Notebook

曾見 Time Lord 之前，先依約歸還筆記。豈料剛剛踏進 Alagner 屋子，竟看到一幕慘劇發生：Alagner 被殺害了！同時，空中浮現 Guardian 的影像及傳來陣陣邪惡的笑聲。可惡的惡魔！

從 Alagner 的筆記本內容（參考附錄）和 Wisp 所說，至此完全確定 Guardian 和友誼會是危害 Britannia 的邪惡勢力。看 Alganer 被謀害的情形，和發生在 Minoc 和 Trinsic 的二起命案，情形完全一樣，顯然是同一夥人幹的！

Alagner 曾說過他有一顆水晶球，可以記錄不久前發生的事。（就在旁邊桌上）從水晶球可以清楚看到有四個人正在攻擊 Alagner。一個是 Hook，一個是他的助手魔怪；另外一男一女，難道是伊莉莎白和亞伯拉罕？



Alagner 正遭受攻擊



Britannia 的第三起命案

尋找 Time Lord

依照 Wisp 的指示來到神殿，Time Lord 是被困在一個力場之中。原來是 Time Lord 用月之門把我從地球上召喚來，卻因 Time Lord 的力量受限制，才陰錯陽差地到了 Trinsic。

不過幸好有 Wisp 才得以連絡。



被困在力場中的 Time Lord

目前 Britannia 最大的危機就是正遭受到 Guardian 的攻擊。Time Lord 自己也不小心中了 Guardian 的圈套才被困在這兒。同時，聽 Time Lord 說，Guardian 還製造了一種具有很大能量的 Generator，使時空間的連續性產生了皺摺。這也是月之石和月之門都失去了正常功能的原因。

「爲了和 Guardian 對抗，首先你要把我從這兒釋放出來。」Time Lord 說。

「現在全 Britannia 的命運都掌握在你手裡，你願意接受任務嗎？」

「當然！」

「好！那麼這有一個任務交給你。」

任務：摧毀 Generator

Generator 的功能可以抑制月之門。Time Lord 交代的任務是到 Despise 的地下城，找到一個球形體的 Generator，將它破壞並取回裡面的小球體，將來會有用。



球形的 Generator

在 Despise 中果然有一個 Generator，不過它的外在保護機能是月之門，會一直把隊伍送回原來的地方。

Time Lord 回答：要抵消這道保護要先找到 Nicodemus

的 hourglass；同時只要在摧毀 Generator後，就可以用 hourglass和 Time Lord 直接連絡，如果我們猜的沒錯的話，球形 Generator內在的保護也一定是月之門。

住在 Empath Abbey 附近的 Nicodemus 神智不太正常；而據他說 hourglass 的法力已經用完了，而且也被 Nicodemus 賣給 Paws 的舊貨商。

即使買回了 hourgalss，在魔法回復正常， Nicodemus 回復神智之前，是沒有辦法替 hourglass 注入法力了。

回頭請教 Time Lord，他說， Moonglow 的法師Penumbra 可以幫忙修復魔法。



向舊貨商人買回 hourglass

沈睡的女巫師

Penumbra是 Moonglow 的傳奇性人物。她的房子就在島的北端，不過在進去之前，要先解開門牌的謎。

在她屋前地上有一塊牌子寫著：「 Hammer Here to Enter 」



詭異的門牌

待 Julia 把她身上的鐵鎚放到門牌邊，結果門牌又變成了其他的字。

由於解答的物品名稱都出現在門牌字句中，因此，幾個解答依序是：

「 Pick Item carefully to Keep going 」—— Lockpick

「 A Golden Ring of truth faces thee 」—— Gold Ring

「 Grasp not at threads 」—— threads

「 The Royal Mint Shall not hold thee back 」—— gold bar ，gold nugget

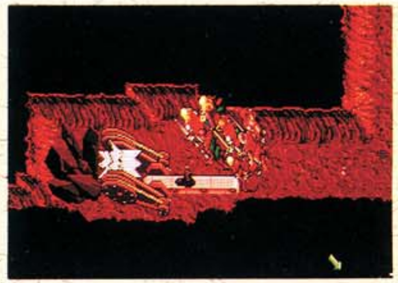
（ gold ring 可在 Britain 購得；thread 可以在 Moonglow 的裁縫師那兒，把羊毛紡成 thread ）

當最後一道謎題解開後，門牌消失了，同時地上出現一把鑰匙。進到屋內後，看到一個沈睡中的女法師，不用說，她就是 Penumbra 了。



喚醒女魔法師 Penumbra

用桌上的一瓶黃色藥水將她喚醒。不料，她似乎受到某種強大力量的侵襲，需要四塊 Blackrock 放在四周的祭壇上來作為保護。（ Blackrock 在 Cove魔法師 Rudyom 處有，或在 Britannia 礦業公司所有礦坑，開動採礦機開採。）



Britannia 的採礦機

Penumbra回復正常後，她感覺到影響魔法的力量是來自 Deceit 地下城一個 Tetrahedron Generator 。還需要一個 Ethereal Ring 來抵擋它散發的力量，才能進入Tetrahedron中破壞 Generator 。戒指目前是被一個魔怪 Draxinusom 所擁有。

Draxinusom 是魔怪的前任國王，現在非常的落魄，住在 Terfin 的一間小房子裡。 Ethereal Ring 竟也被他當了，買

主是惡名昭彰的 Martingo ，住在 Spektran 。

Martingo 是個標準的神經病，和他交談時常自以爲是地自言自語，相當無禮。Ethereal Ring就藏在他身後的一個儲藏室中，受到相當好的保護：由一Stone harpy看守，十分難纏。將 Martingo 的這隻寵物格斃後，取得牠身上的鑰匙。因爲當初 Martingo 曾經誇下海口，所以包括 Ethereal Ring 在內的所有東西都可以帶走。（註：Spektran 城堡的門在接近時就會自動開啓。）



在 stone harpy 身上找到一把鑰匙

再經過 Penumbra 注入法力後，Ethereal Ring 就可以抵擋 Generator 的外在保護機能發出之能量。

Tetrahedron的內部是一個 ethereal 怪獸，十分強悍（最好用 glass sword 對付）。破壞 Tetrahedron generator 後，所有法師都恢復神智，也恢復了法力。（記得拾起小 Tetrahedron ）

Hourglass交回 Nicodemus 加強魔法後，果然發揮了功效得以通過 Sphere Generator 的外在保護月之門。

而 Sphere Generator 的內部果然不出 Time Lord 所料，有月之門構成的保護。（通過月之門的順序是上→下→下→上）破壞了 Sphere Generator 後，Time Lord 獲得了解放，可是他同時也帶來一個壞消息：Generator 的破壞也導致紅色月之門及月之石都喪失了功能。要再度回到地球上，必須使用 Guardian 建的黑月之門！

Time Lord 接著說，「由 Guardian 手下用 Black rock 建立黑月之門，將在魔法和自然界力量作用在一起時，也就是天體排成一列時，功能將完全發揮，Guardian 也在此時穿過黑月之門，來到 Britannia 。」

「要能克制 Black rock 的功能需要一『裝置』，在Cove 的法師那兒應該可以找到。」「另外，尚有一個 Generator 是 Guardian 用來傳遞聲音到他的信徒耳中，並迷惑他們。」「它應該是個 Cube ，位在Serpent's Hold東方，Retreat島上。」

「這樣重要的Generator 應該也有外在保護吧？！」我又問 Time Lord 。

「這時隊伍需要一種特殊頭盔，才能避免 Guardian 的魔音穿腦。這種頭盔是由一種叫 Caddellite的物質所做成。Moonglow 天文台的 Brion 知道在哪裡可以找到這種物質。另外，Cube 的內部保護也包含了 Guardian 本身，一旦進入 Cube 後千萬不可相信 Guardian的話。」

神奇頭盔

據 Brion 說，Caddellite並非產於 Britannia ，而是從外太空來的。曾經有一隕石墜落在 North East sea （東北海）。Minoc 的Zorn 可以幫忙製造頭盔。

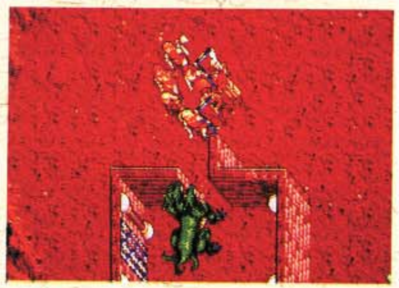
經由 Brion 、Nelson 兩兄弟介紹，找到了 Lycaeum 另一學者 Jillian 。她說，在東北海曾經有個島，叫 Ambrosia 。不過一個太空隕石擊毀了城市，也許在瓦礫堆下可以找到遺跡。

失落的島嶼

在地圖東北角，找到了傳說中失落的島嶼－－ Ambrosia ，島上有熱情可愛的小仙子，不過她的口水眞讓人受不了！

就在小仙子出現的地方附近，很輕易地找到了一地下城入口。同時也找到了小仙子說的看守 Caddellite的三頭龍（

hydra）。它看起來兇猛，可是鬥嘴講大話的功夫可比打架的功夫強多了。料理掉牠們「三兄弟」後，穿過被魔法上鎖的門和通道，看到地上淺藍礦物，就是Caddellite。（依隊伍人數撿取足夠分量，每人一塊。）在 Minoc ，鐵匠 Zorn熱心地幫忙，免費製成頭盔。



看守 Caldellite 的三頭龍

回到 Retreat 的地下城，途中遭一女戰士阻攔，自然是以武力解決。 Cube 內的迷宮比前二個 Generator 更爲險惡！（參考地下城部分之詳細解答）

有了最後一個 Generator 中的 Cube ，原本受 Guardian 控制的人或其爪牙，都將因此而說出眞話。離天體排成一列的時間也近了，需要趕快找出 Black Gate 的位置。 Time Lord提示下一個目標是 Hook 的老巢－－ Buccaneer's Den ！

友誼會的陰謀

帶著 Cube 首先到友誼會的分部， Danag 是這兒的領導人，一見面就說出惡毒的話。接著在逼問之下，他一一吐露實情：「亞伯拉罕是這裡的領導人，同時是友誼會中最核心分子之一。他的工作是執行一些『謀殺』任務，並在賭場中做手腳。而伊莉莎白更是一個可怕的女殺手。」



Cube 發揮功用，無所遁形

「友誼會現在正在進行一項特別的計劃，就是爲 Guardian建造黑月之門。它就位在Avatar Isle 地下迷宮中，也就是 Codex 的神殿中。」

「它需要一把特別的鑰匙，只有少數特別的人擁有，除了 Batlin 、伊莉莎白和亞伯拉罕外， Hook 也有！」

「現在的 Buccaneer's Den 不僅是 Britannia 的墮落中心，而且友誼會控制了所有的海盜、賭場和妓院（ The Baths ），那更是友誼會的財源。」

The Baths 中的女侍透露，在山脈中築有祕密通道。在賭場裡，藉著 Cube ，兇惡的保鏢 Sintag 不僅說出 Hook 就住在賭場後的密室，並且把通道的鑰匙給了我。

在穿過地道不遠處有幾間房間，顯然是 Hook 所在之處，不過他並不在。打開一口箱子發現裡面有一把很奇特的鑰匙，另外有二份文件：一份是 Crown Jewel 的航海行程；另一份是友誼會的謀殺計劃，目前只剩下兩個人還活著，聖者、Lord British ！



在 Hook 的密室中找到重要的鑰匙和卷軸

順著通道往前走，是友誼會拷問犯人的地方。沒想到冒牌的聖者也被關在這兒，眞是罪有應得！



冒牌的聖者

聖者之島－－最終的戰鬥

在 Hook 房裡找到的鑰匙，開啓 Avatar Isle 上三道的大門。

註：在最後地下城中，比其他的地下城要得艱辛些。詳細地圖參考地下城解答的部分。下列是一些技巧：

1. 坐上 Throne of Change 會把你傳送到三個不同地方。在每個地方仔細檢查牆壁是否有隱藏通道。

2. 坐上 Throne of Virtue 可以使 Throne of Change 帶你到第四個地方。那是到黑月之門的必經之處。

3. 在友誼會的大廳，試著去撥弄徽章。

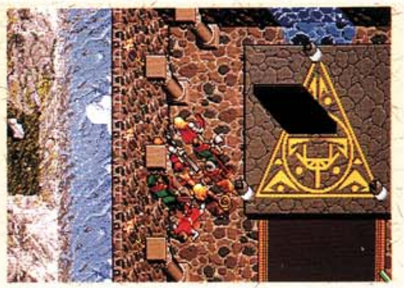
4. 如果還是不能找到黑月之門之所在，找看看是否有鑰匙遺漏了？或是摸索每一道牆，是否有隱藏通道？

一番探索之後，來到這地方的正前方正是黑月之門。而 Guardran 的爪牙：Hook、魔怪 forskis、Batlin、伊莉莎白及亞伯拉罕在一旁守護，迎接著 Guardian 的到來。

在 Guardian 的命令之下，他們一湧而上，試圖阻止我破壞黑月之門！一場惡鬥就此展開！

然而，這班惡徒根本就不是我們對手；看到 Hook 的死 Batlin 知道大勢已去，卻也不願就此服擒，便施法遁去！好狡猾的人！其餘同黨也在大夥兒努力下，一一受到了正義的制裁！

在黑月之門旁有力場保護著。三座基柱上有三個不同形狀的缺口，將三個 Generator 分別放在缺口上，消去力場。



消去黑月之門的力場

接下來，我拿出 Rudyom 的轉化棒，指向黑月之門。只見一道電光射去，一陣轟隆巨響黑月之門立刻炸成碎片……，然而……。



一道電光射向黑月之門

八. 附錄

Trinsic 市長問答

Place	Lat	Long
Skara Brae	30	60
Jhelom	120	60
Serpent's Hold	150	60
Terfin	150	120
Spektran	120	90
Avatar Isle	150	180
Britain	0	0
Paws	0	
Trinsic	90	0
Cove	0	60
Vesper	0	120
Minoc	90	60
Buccaneer's Den	60	60
New Magincia	90	120
Moonglow	60	180
Yew	90	60
Great Forest	60	30
Fens of Dead	60	0
Blood Marsh	30	90
Bog of Desola	30	30
Spiritwood	60	30
Serpent's Spine	0 ，30	30，0
Dagger Isle	0	
Lycaeum	60	180
Verity Isle	60	180
Empath Abbey	90	60

Latitude ：緯線
Longitude：經線



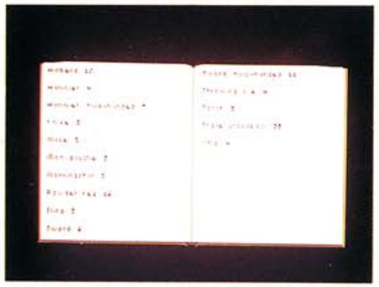
武器之書

各種武器攻擊力與防具防護力

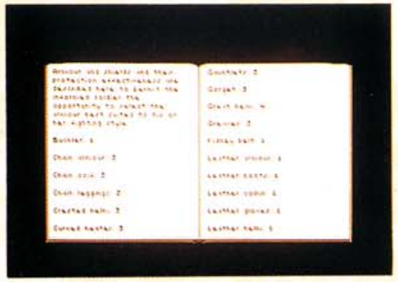
武 器	攻擊力
Axe two-handed	10
Blowgun	1
Bow	8
Canon	90
Club	2
Crossbow	10
Dagger	1
Halberd	10
Hammer	4
Hammer，two-handed	9
Knife	2
Mace	5
Main gauche	2
Morningstar	5
Powder Keg	16
Sling	3
Sword	6
Sword，two-handed	11
Throwing Axe	4
Torch	3
Triple Crossbow	20
Whip	4
*can be use with poison or sleep	

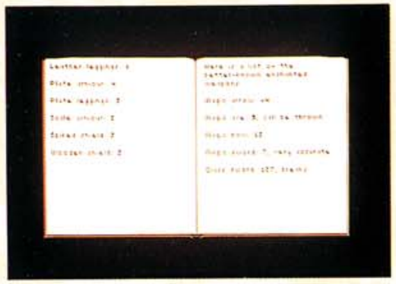


防 具	防護力
Buckler	1
Chain armour	2
Chain coif	2
Chain leggings	2
Crested helm	3
Curved heater	3
Gauntlets	2
Gorget	3
Great helm	4
Greaves	2
Kidney belt	1
Leather armour	1
Leather boots	1
Leather collar	1
Leather gloves	1
Leather helm	1
Leather leggings	1
Plate armour	4
Plate leggings	3
Scale armour	2
Spiked shield	2
Wooden shield	2



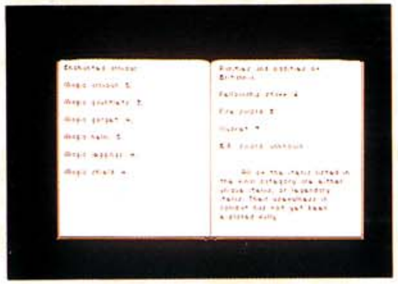
魔法武器	攻擊力
Magic Arrow	+4
Magic Axe	8，can be thrown
Magic Bow	12
Magic Sword	7，very accurate
Glass Sword	127，breaks





魔法防具	防護力
Magic Armour	5
Magic Gauntlets	3
Magic Gorget	4
Magic Helm	5
Magic Leggings	4
Magic Shield	4

珍稀物品	攻擊力
Fellowship Staff	6
Fire Sword	8
Musket	9
B.R. Sword	Unknown



法術藥材價格表



Wis-Sur



Mariah



Ruydom



Nicodemus



Nystul



Sarpling

位置	Terfin	Moonglow	Cove	Yew	Britain	Vesper
人名	Sarpling	Mariah	Rudyom	Nicodemos	Nystul	Wis-Sur
藥材						
Black Pearl	—	8	5	—	10	34
Blood Moss	2	—	3	3	6	16
Garlic	1	1	—	2	—	—
Ginseng	1	2	2	—	4	—
Mandrake Poot	—	7	5	5	10	32
Nightshade	—	6	—	5	—	—
Spider Silk	—	—	—	3	—	20
Sulfurous Ash	3	—	4	—	8	25

第一環

法術種類	巫師／價格
Awaken All	Rudyom(25)
Creat Food	Nystal(35)，Mariah(60)
Cure	Nicodemus(25)，Rudyom(25)，Mariah(80)
Detect Trap	Nicodemus(25)，Rudyom(25)，Mariah(100)
Great Douse	Wis-Sur(30)，Nystul(35)
Great Ignite	Nicodemus(25)，Wis-sur(30)
Light	Rudyom(25)，Wis-Sur(30)，Nystul(35)，Mariah(40)
Locate	Nicodemus(25)，Wis-Sur(30)，Nystul(35)

第二環

法術種類	巫師／價格
DestroyTrap	Nicodemus(45) ，Rudyom(45)，Wis-Sur(50)， Mariah(100)
Enchant	Nicodemus(45) ，Wis-Sur(50) ，Nystul(55)
Fire Blast	Rudyom(45)，Wis-Sur(50)
Great Light	Rudyom(45)，Wis-Sur(50)
Mass Cure	Nystul(55)
Protection	Nicodemus(45) ，Nystul(55)，Mariah(80)
Telekinesis	Rudyom(45)，Nystul(55)，Mariah(60)
Wizard Eye	Mariah(40)，Nicodemus(45)

第三環

法術種類	巫師／價格
Curse	Rudyom(65)，Wis-Sur(70)
Paralyze	Nicodemus(65) ，Rudyom(65)，Wis-Sur(70)
Peer	Mariah(60)，Nicodemus(65)
Poison	Nicodemus(65) ，Rudyom(65)，Wis-Sur(70)
Protect All	Nystul(85)，Mariah(100)
Sleep	Mariah(80)，Nystul(85)
Swarm	Nicodemus(65) ，Wis-Sur(70) ，Nystul(85)
Heal	Rudyom(65)，Mariah(40)，Nystul(85)

第四環

法術種類	巫師／價格
Conjure	Wis-Sur(90) ，Nystul(95)
Lightning	Rudyom(85)，Wis-Sur(90)
Mark	Mariah(40)，Nicodemus(85) ，Rudyom(85)
Mass Curse	Wis-Sur(90) ，Nystul(95)
Recall	Mariah(60)，Nicodemus(85) ，Rudyom(85)
Reveal	Wis-Sur(90) ，Nystul(95)
Seance	Mariah(80)，Rudyom(85)
Unlock Magic	Nicodemus(85) ，Nystul(95)，Mariah(100)

第五環

法術種類	巫師／價格
Charm	Mariah(60)，Rudyom(115)
Dance	Mariah(100) ，Rudyom(115)
Dispel Field	Nicodemus(115)，Wis-Sur(120)，Nystul(125)
Explosion	Nicodemus(115)，Rudyom(115) ，Wis-Sur(120)
Fire Field	Mariah(80)，Wish-Sur(120) ，Nystul(125)
Great Heal	Rudyom(115) ，Nystul(125)
Invisibility	Mariah(40)，Nicodemus(115)，Nystul(125)
Mass Sleep	Nicodemus(115)，Wis-sur(120)

第六環

法術種類	巫師／價格
Cause Fear	Mariah(80)，Nystul(145)
Clone	Mariah(40)，Rudyom(135) ，Wis-Sur(140)
Fire Ring	Nicodemus(135)，Wis-Sur(140)，Nystul(145)
Flame Strike	Nicodemus(135)，Wis-Sur(140)，Nystul(145)
Magic Storm	Mariah(100) ，Rudyom(135)
Poison Field	Nicodemus(135)，Rudyom(135)
Sleep Field	Mariah(60)，Rudyom(135) ，Nystul(145)
Tremor	Nicodemus(135)，Wis-Sur(140)

第七環

法術種類	巫師／價格
Creat Gold	Rudyom(155)
Death Bolt	Nicodemus(155)，Nystul(165)
Delayed Blast	Nicodemus(155)，Rudyom(155)
Energy Field	Mariah(100) ，Nicodemus(155)，Nystul(165)
Energy Mist	Mariah(60)，Nicodemus(155)，Nystul(165)
Mass Charm	Rudyom(155)
Mass Might	Mariah(40)，Nystul(165)
Restoration	Mariah(80)，Rudyom(155)

第八環

法術種術	巫師／價格
Armageddon	Rudyom(185)
Death Vortex	Nicodemus(185)，Nystul(195)
Invisibility All	Mariah(100)，Nystul(195)
Mass Death	Nicodemus(185)，Nystul(195)
Resurrect	Mariah(40)，Rudyom(185)
Summon	Nicodemus(185)，Rudyom(185)
Sword Strike	Mariah(80)，Nicodemus(185)，Rudyom(185)
Time Stop	Mariah(60)，Nystul(195)

食品物品價格表

食物價格表

Britain 部份

Figg

Apple..............................5

Fred (Farmer's Market)

Beef..............................20

Ham..............................20

Fowl..............................3

Mutton..............................3

Meat on a spit..............................3

Dried meat..............................2

Flounder..............................7

Trout..............................5

Kelly (Farmer's Market)

Eggs(dozen)..............................12

Apple..............................3

Banana..............................3

Carrots..............................3

Grapes..............................3

Pumpkin..............................4

Willy (baker)

Bread..............................4

Cake..............................3

Pastry..............................3

Rolls..............................4

Gordon

Fish and chips..............................8

Paws 部份

Thurston (miller)

Sack of flour..............................12

Morfin (butcher)

Beef..............................2

Ham..............................4

Mutton..............................3

Andrew (dairy farmer)

Milk..............................3

Cheese..............................2

Camille (farmer)

Carrots..............................1

物品供應商及價格表

Britain

物品	Greg
Backpack （背包）	15
Bag （袋子）	8
Bucket （裝水桶子）	8
Hoe （鋤頭）	20
Lockpick （開鎖器）	10
Oil flasks （油瓶）	72
Powder keg （火藥桶）	35
Shovel （鏟子）	20
Torch （火把）	5

Buccaneer's Den

物品	Budo
Lockpick （開鎖器）	10
Torch （火把）	5

Britain

物品	Greg
Dress （衣服）	30
Kidney belt （皮帶）	20
Leather boots （皮靴）	40
Pants （褲子）	30
Shoes （鞋子）	20
Swamp boots （沼澤靴）	50
Tunic （戰袍）	30

Moonglow

物品	Carlyn
Heavy cloak （斗篷）	50
Dress （衣服）	45
Hood （頭巾）	10
Pants （褲子）	30
Tunic （戰袍）	30

Paws

古物（Antiques）	Beverlea
Bell（鈴）	6
Cradle（搖籃）	10
Hourglass （砂漏）	'5
Lute （封泥）	20
Sextant （六分儀）	20
Rocking horse（搖馬）	12
Spittoon（痰盂）	'1

Trinsic

物　品	Dell
Backpack （背包）	12
Bedroll （睡袋）	15
Bucket （裝水桶子）	2
Lockpick（開鎖器）	8
Swamp boots（沼澤靴）	40
Torch（火把）	4

Terfin

物　品	Betra
Bag（袋子）	6
Bucket （裝水桶子）	3
Oil flasks（油瓶）	6
Powder Keg（火藥桶）	35
Shovel（鏟子）	20
Torch （火把）	4

Terfin

物　品	Sarpling
Gold chain（金鍊子）	20
Gold clawring（金手鐲）	10
Gold earrings（金耳飾）	5
Gold horncaps（金頭飾）	30

Serpent's Hold

物　品	Lady Jehanne
Backpack （背包）	13
Cannon ball（砲用火藥）	10
Jug （水壺）	3
Lockpick（開鎖器）	10
Oil flasks（油瓶）	'5
Power Keg（火藥桶）	30
Torch （火把）	'4

Vesper

物　品	Eldroth
Backpack （背包）	10
Bag（袋子）	3
Hoe（鋤頭）	10
Oil flasks（油瓶）	4
Powder keg（火藥桶）	30
Shovel（鏟子）	10
Torch （火把）	3

Vesper

物　品	Aurvidlem
Bucket （裝水桶子）	4
Cloth （衣服）	3
Jar （粗口瓶）	2
Oil flasks（油瓶）	5
Powder keg（火藥桶）	25
Torch （火把）	4

交通工具價格表

如果你是這樣的旅行者：用雙腳上路，餓了吃幾口乾糧，天黑了就把睡袋打開；請你跳開這一節。

如果你重視旅行中的舒適與便捷，就千萬不要錯過了下面的列表：

交通工具價格比較

船舶

城　市	販售者	船　名	售價
Britain	Clint	The Beast	800
Buccaneer's Den	Budo	The Lusty Wench	800
Minoc	Owen	The Excellencia	1000
New Magincia	Russell	The Nymphet	600
Serpent's Hold	Jehanne	The Dragon's Breath	600
Trinsic	Gargan	The Scaly Eal	600

六分儀

城　市	販售者	售價
Britain	Clint	100
Minoc	Owen	150
New Magioncia	Russell	40
Trinsic	Gargan	80

馬車

城　市	販售者	售價
Britain	Diane	120
Trinsic	Petre	60

旅館（每人每晚）

城　市	販　售　者	售價
Britain	Wayfarer's Inn	10
Buccaneer's Den	The Fallen Virgin	10
Cove	The Out'N' Inn	8
Jhelom	The Bunk and Stool	5
Minoc	The Checquered Cork	8
New Magincia	The Modest Damsel	3
Paws	The Salty Dog	5

武器防具價格表

Britain	Grayson
Dagger	20
Mace	20
Sling	20
Spear	25
Sword	100
Throwing Axe	25
Two-handed Sword	25
Two-handed Axe	100

Britain	Coop (Iolo's Bows)
Bow	40
Cross Bow	125
Triple crossbow	400
Arrows(dozen)	25
Bolts(dozen)	30

Buccaneer's Den	Budo
Bow	40
Club	20
Dagger	20
Halberd	25
Sword	100
Arrows(dozen)	25
Bolts(dozen)	30

Jhelom	Kliftin
Club	5
Dagger	10
Halberd	150
Mace	15
Main Gauche	20
Morningstar	15
Sword	60

Minoc	Zorn
Dagger	12
Mace	15
Sword	70
Throwing Axe	20
Two-handed Axe	70

Trinsic	Dell
Bow	30
Club	15
Dagger	10
Mace	15
Sling	10
Sword	50
Two-handed Sword	80
Two-handed Hammer	60
Arrows(dozen)	10
Bolt(dozen)	15

Serpent's Hold	Jordan(Iolo's south)
Bow	35
Magic Bow	400
Crossbow	110
Triple CrossBow	150
Arrows(dozen)	20
Bolts(dozen)	20

Serpent's Hold	Sir Richter
Dagger	12
Halberd	200
Mace	20
Morningstar	25
Spear	25
Sword	65
Two-hand Sword	175

防具部份

Britain	Grayson
Leather Armour	50
Chain Armour	150
Plate Armour	300
Leather Gloves	20
Crested Helm	75
Spiked Shield	60

Jhelom	Kliftin
Scale Armour	120
Gorget	30
Crested Helm	150

Trinsic	Dell
Leather Leggings	25
Chain Leggings	35
Leather Armour	40
Leather Helm	25
Wooden Shield	15

Trainers 簡介

如果您想成爲更有經驗的冒險者，您就必須專心於這些訓練知識，以加強自身的技巧和才能。這些經驗值可經由您冒險過程的擴大，而提升各項屬性能力。不用擔心，你將會獲得這些經驗及知識，只要您願意，您也能接受最好的訓練。最後，無庸置疑的是「訓練」將使你成爲「專家」。



Denby



Sentri



Zella



Lucky

STRENGTH （力量）

Menion聲言：「身體的力量是所有活力的要素。」這位訓練師位於海蛇堡。「只有靠強大的力量去克服障礙才能徹底征服你的敵人。」

一個人是活生生的或者被判定爲沒有生命的個體，取決於個人是否有足夠的「力量」，致力於抵禦敵人。

Menion言：迅速地解決敵人最好的方法是增強力量值。

DEXTERITY （反應力）

「再也沒有比一箭命中紅心來得漂亮的了！」

在東南區的Deep Forest，訓練師 Bradman 教導手眼的反應力。他說：「身體的移動建立在敏捷度上，每個人皆可使肌肉更發達，但須透過適當的訓練及身心的協調。」沒錯！打擊敵人須要強大的力量，但適當的攻擊反應將使你事半功倍。



Rayburt



De Snel



Karenna



Jakher

INTELLIGENCE （智慧）

「智慧是個人學習及了解新事物的程度，更可說是人與野獸之間最大的差異。」位於Yew 的學者 Perrin 橫越森林時如是說。

每個人類對於所觀察到的理論和事件，這領悟層面的無形概念即是「智慧」。它能使自身的才能超越物質的層面，以理解周遭的一草一木，甚至探索未知的世界。

COMBAT （戰鬥）

「創造一個好的戰士需要多種的要素。」位於 Vesper 城的武器專家 Zaksam 他強調著。在戰鬥當中戰士必須是強壯、迅速及敏銳的。我無意潑各位冷水——它是需要經常苦練的，這技巧於戰鬥中能讓攻擊者知道何時出擊及敵方的弱點在何處。

由 Zaksam 話中得知：他願以更多的力量值去增加戰鬥的技巧，好的戰士了解最佳的方法是增加自身的技術和敏捷度。



Chad



Jillian



Menion



Inforlem

MAGIC （魔法）

魔法在概念和效果上是短暫的。這是眞的——由人類的角度來看它是非常難以解釋的。Moonglow城的魔法導師Jillian 說：另一方面，魔法力量可以巧妙地處理不屬於這世界裡正常狀況下所發生的任何事件。

魔法的原理可由以下看出端倪「心靈層面超越物質層面」，然而魔法的訓練是相當無秩序的，尤其以現今的事件來看，更猶有甚之。

Avatar ：以下列出了不列顛尼亞各地的訓練師，每個訓練師都有其特別的不同訓練內容。我曾經暗示各地的訓練師應以多方面教導爲發展首要。當你需要訓練師協助你時，希望這些資料能對你有所幫助。

訓練師簡介表

城　　市	訓練師	訓練項目	價格
Britain	Denby	敏捷、智慧、魔法	75
Britain	Sentri	敏捷	30
Britain	Zella	敏捷、戰鬥	45
Buccaneer's Den	Lucky	智慧	35
Cove	Rayburt	力量、敏捷、戰鬥	60
Jhelom	De Snel	戰鬥	40
Minoc	Karenna	敏捷、戰鬥	20
Minoc	Jakher	力量、智慧	20
Moonglow	Chad	敏捷、戰鬥	45
Moonglow	Jillian	智慧、魔法	35
Serpent's Hold	Menion	力量、戰鬥	45
Terfin	Inforlem	力量、敏捷、戰鬥	50
Terfin	Inforlem	智慧、魔法	50
Trinsic	Markus	戰鬥	20
Vesper	Zaksam	戰鬥、力量	40
Yew	Bradman	敏捷	30
Yew	Penni	力量、戰鬥	35
Yew	Perrin	智慧、魔法	45


Markus


Zaksam


Bradman


Penni


Perrin

Healers簡介

醫者們提供數種可靠的服務，不只是隊員的健康能夠恢復，同時還能排除身體所不需要的毒素。雖然各個醫者使用的技術不盡相同，但都能達到同樣的目的——治癒你和你的隊員，例如住在 Moonglow的 Elad 就強調藥物的功效，而 Serpent's Hold 的 Lady Leigh 則認爲清潔與包紮能解輕病人的痛苦。

另外醫者們也需要掌握魔法的效力，來執行最重要的醫療項目——復活！無論如何，醫者總是以最大的愛心與耐心對待他的病人，即使病人們只是受到一點微不足道的小傷害。

以下列出各地醫者所提供的服務及價格：

Britain	Csil
治　療	40
解　毒	30
復　活	450





Cove	Jaana
治　療	30
解　毒	15
復　活	400

Moonglow	Elad
治　療	25
解　毒	10
復　活	425





Serpent's Hold	Leigh
治　療	25
解　毒	8
復　活	385

Terfin	Inmanilem
治　療	25
解　毒	10
復　活	430





Trinsic	Chantu
治　療	30
解　毒	15
復　活	400

Yew	Reyna
治　療	30
解　毒	10
復　活	400



藥品功用一覽表

黑　色	可讓使用者隱形，和隱形戒指功用相同。
藍　色	可讓使用者昏睡，可對敵人使用。
橙　色	喚醒昏睡者，即藍色藥品之解藥。
紫　色	在使用者身邊產生魔法護罩。
白　色	使用後會產生光亮，與光亮術相同。
黃　色	治療用，即可恢復HP。
綠　色	可讓使用者中毒，可對敵人使用。
紅　色	解毒用，爲綠色藥色之解藥。

魔法師Ruydom的BlackRock實驗報告

這種被稱爲 Black rock （黑石頭）的神祕物質是完全無法被毀滅的。只有用魔法才能將它鑄造成其他形狀。

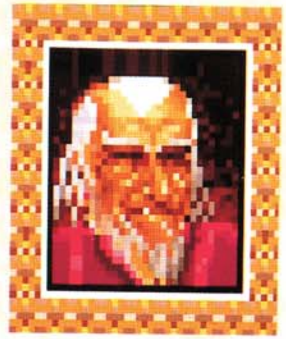
Black rock 只有少量的蘊藏在地下，有時是分布靠近鐵礦或鉛礦的礦脈。

Black rock 可以用傳統的方法來開採，但想要將它熔化，成爲可以用來鑄造的物質，是不可能的事；除非是用魔法。

我發現結合電能和磁能對這種物質有奇妙的效果。這兩種能量結合在一起的特性使得 Black rock 變得具有「可穿透性」，也就是說你可以用手穿透這種物質，就好像把手放進水中一樣。更進一步的研究顯示，如果魔法、電能、磁能及正確的天體運行排列，共同作用在這種物質之上的話，Black rock 就可以用作空間傳送的裝置。不過這個理論還需要更進一步實驗。

我用一支舊的魔杖作成的 Black rock 轉化棒（ trans-muter ），不過並沒有預期般功能。它是用來射出電能和磁能，並把它充入 Black rock 中，但目前它只會讓這種物質爆炸而已！（所以我必須小心，不可以錯將轉化棒拿在手上；把它指到較大量的 Black rock 上，會產生毀滅性爆炸的！）

我必須暫時停下我手上的工作了。頭痛的毛病正折磨著我……我愈來愈健忘了。很快地，我恐怕也會忘記怎樣去施展一個小法術。我相信一定有某種東西影響著魔法界，但我無法確定……。



My NoteBook by Alagner

以下這些是我的觀察記錄，內容是有關於一個叫做友誼會（ Fellowship ）的組織。

從表面上看，友誼會是想成爲一個樂觀主義者的團體。他們信仰的是一種稱爲「內心力量之三元素」（ The Triad of Inner Strenghth ）的人生哲學。然而，只要仔細地驗證他們組織的價值觀，便不難發現其中存在著不少的謬誤。

第一個價值觀是致力合一（ Strive for Unity ）。

它的意義是，我們應該朝一個共同的生活目標和諧地共同努力。然而，小心地驗證他們的教條便會發現，友誼會的

成員都自認爲他們是社會的精英份子，並且存在著一種偏見。他們相信，如果某個人不支持支誼會的，那麼他就是反對友誼會。而反對友誼會的人，最好祈求上天保佑，因爲他（她）通常都會落得一個很不好的下場！

第二個價值觀是信賴你的兄弟（Trust Thy Brother）。

這意思是，每一個組織成員都要絕對相信友誼會的其他夥伴，並且每個人都要毫無疑問地爲他人奉獻。從另一個方面來看，這也可能表示成員必須照著其他人的話行事，而不管其行爲所代表的意義。換言之，這個教條的內容看來就像是：照我的話去做，不要懷疑！

第三個價值觀是價值先於報賞（Worthiness Precedes Reward）。

如果一個人有貢獻於友誼會，那麼他可以獲得報賞；當然相反地，如果一個人不去做對友誼會有利的事，他也可以獲得他應有的「報賞」。只不過在友誼會中，報賞可以是好的，也可以是壞的！

友誼會欺騙了不列顛尼亞（Britannia）大部分的人民有二十年之久。他們的組織也愈來愈壯大。在仔細研究後，我得到了一個結論：這組織尊奉著一個兇惡的首腦，即是他們組織核心分子所稱的「守護者」（The Guardian）。有關守護者的資料還有待收集，但我確定他是非常危險的人物。

友誼會的組織，看來是把成員很清楚地劃分爲三個階段。第一級是由一般無知純樸的民衆組成，他們以爲加入了組織，他們渺小而可憐的生命便會獲得一些幫助。

第二級是由各地不同的分會領導人所組成，他們同時也形成友誼會內部的領導人。

當然還有第三級成員，這些領導人在組織中居於管理者的地位。這些人像是巴特林（Batlin）以及在不列顛尼亞各地友誼會分部奔走、分送資金的神祕雙人組：伊莉莎白（Elizabeth）和亞伯拉罕（Abraham）。對於他們兩個，我所知道的也不多。聽說他們是雙胞胎兄妹。我相信只有這些少數的第三級分子能和守護者直接連繫。只要守護者能在這土地上獲得支持他的力量，這些人就如同他的爪牙一般。現在守護者顯然已對不列顛尼亞形成一大威脅了。

過去這幾年來，在不列顛尼亞的魔法已經變得很糟；我相信守護者一定是做了什麼事才造成這混亂。

並不是有很多人注意到不列顛尼亞月之門（the Moon Gate）的問題。月之門現在已經變得不可靠，而且大約都是在同一段時間內發生的事。同樣的，守護者也很可能要爲這如瘟疫般的事件負責。

守護者也很可能具備了某種力量，使得他能對那些無知純樸的民衆講話，使他們樂於加入友誼會，成爲第一級成員。一旦守護者的力量完全了，這些可憐的羔羊終將成爲守護者的奴隸。

只要能獲得充分證據來證明我有關友誼會的理論，我將把這筆記本呈現給 Lord British 本人，替不列顛尼亞剷除這幫危險、騙人的宗教狂熱分子。



GENERATORS OF THE GUARDIAN

Anton 口述

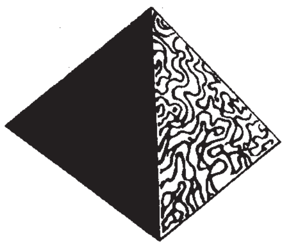
我並不知道以下這段文字的重要性，但是 Time Lord說似乎與守護神的GENERATOR有關，Time Lord同時還指示我要將所會遇到的機關

難題與該採取的步驟，詳細解釋給聖者聽，我衷心希望聖者能通過這些難解的謎題，順利取得 GENERATORS。

Generators of the Guardian

Tetrahedron

四面體被守護神藏在Deceit東北角的一個房間裡，要取得它並没有太大的困難，但是請記住一點，取得Tetrahedron不是件輕鬆的工作，因爲聖者必須面對強大的ethereal monster。恐怖的 etherealmonster 只有魔法武器才能傷得了它，而玻璃劍將是最聰明的選擇。



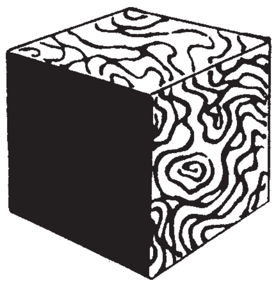
Sphere

守護神把球體放在Despise的西邊，Sphere被三面石牆保護得十分週全，聖者若想得到Sphere，就得以紅→藍→藍→紅的順序通過月之門。別忘了，錯誤的順序會使聖者被送回原點，並受到未知的傷害。



Cube

立方體的位置在友誼會聖地最北邊的房間裡，聖者可經由P.70頁的附圖查出取得Cube的方法。在充滿著危險與驚悸的 CUBE 迷宮中，聖者得要步步爲營。善於開啓和關閉暫時通道是取得 Cube 的不二法門，踏錯一步可是會被火焰力場毫不留情地吞噬掉的。



魔法武器與護具

以下的武器和護具是一般商店買不到的，只有冒險深入地下城，才能夠得到。魔法武器並不一定比一般的武器強，其中有很多具有數量上的限制（比如說：只能用 100 次），有些長距離的投射武器甚至常常誤傷無辜，使用時請小心。

*(1)***護具**：全套魔法護具包括了頭盔、護頸、護肘、護膝、手套、盔甲、靴子和盾牌。它們的好處是既堅固，又輕盈，是戰士的最佳選擇。

(2) Magic sword：殺傷力並不強，但是十分準確。

(3) Fire sword：具有 8 點的殺傷力。

(4) Sword of defense：同時具攻擊力和防護力。

(5) Magic axe：飛斧，可做長距離攻擊，不像弓箭有用完的時候。

(6) Juggernaut hammer：和飛斧一樣可做長距離攻擊，但是威力更強，但是必須雙手使用。

(7) Venom Dagger：萃毒的匕首。

(8) Magebane：這個武器對付巫師似乎最有效，其他的時候也很好用。但是唯一爲人所知的一把似乎藏在Britannia中部的某個沼澤裡。

(9) Glass sword：歷史悠久的武器，一擊致命，但是非常容易破裂。

(10) Fire wand：可發射出火球。

(11) Lightning wand：可發出閃電。

(12) Lightning whip：和 Lightning wand 的功效類似。

(13) Magician's wand：比一般弓箭稍具殺傷力，但效力可永久維持。

(14) FireDoom staff：發出的火球具有導向功能（可追蹤敵人），殺傷力相當驚人，不過有人認爲誤傷的機會也很高

。據我所知，巫師Selwyn，Nichodemus 和 Horance 各有一只。此兵器在前面已經介紹過了。在Yew附近森林裡， 8North 51West 處有一座撒爾文之塔（Selwyn's Tower）。

在Despise地下城你可以看到Selwyn的遺囑：「只要你進得去，東西就送給你！」從北面的窗子向裡看，知道怎麼進去嗎？提示：用 Telekinesis 法術。

(15) Hoe of Destruction：根據New Magincia的博士Alanger 的說法，這把武器是不久之前才問世的，爲 Britain城東郊一位農夫 Mack 所有。它被製造出來也是很意外的：有一次 Mack 的鋤頭（Hoe）壞了，拿去請一位神智不清的魔法師修理，結果那位魔法師就把鋤頭變成了 Hoe of Destruction！

可別小看了這把鋤頭的威力，聽 Mack 說，有一次他田裡來了一艘太空船，船上長得像貓科動物的外星人向他走了過來，竟然無緣無故的死了，當時他手上就握著 Hoe of Destruction ！如果你不相信的話，可以自己問他，並且到田裡看一看。

此時會有一件幽默的事，當你接近太空船時，背景音樂竟變成了銀河飛將的音樂，莫非這艘太空船是從銀河中迫降到這兒的？

至於現在鋤頭的下落，是被 Mack 和其他農具鎖在倉庫中（在 22South 26East 的小房子）。不過他老兄竟糊塗得把鑰匙當魚鉤，在 Lock lake 釣魚時不見了。 Lock lake 就在 Britain 城東方， Cove 附近的內陸湖。那條魚也因爲消化不良也死了，魚屍在 2North 48East 草叢下，鑰匙就在魚肚子裡。

(16) Great Dagger：暗殺的好工具，表面上只是匕首，卻能在瞬間變成一把 2-Hand Sword 。

(17) Starbursts：體積小而殺傷力強的魔法投射武器。擊中敵人時會爆裂成碎片。

(18) Magic boomerangs：Gargoyle 的傳統武器就是迴力鏢。不僅可以飛回來，還能穿透石頭等堅實的固體，是在山上打獵的好幫手。

(19) Magic bow：比一般的弓多出 4 點殺傷力。

(20) Magic arrow：比一般的箭多出 4 點殺傷力，可以用 Enchant 法術自製。

(21) Burst arrow：擊中敵人後會產生爆炸。

(22) Love arrow：擊中敵人後可使其倒向我方。

(23) Lucky arrow：具有驚人的準確度。

(24) Tseramed arrow：由神射手Tseramed用蜂毒精萃，能使敵人中毒。

(25) Death Scythe：非常可怕的武器，第一擊就能使人痲痺不動，很少人能躲過它的第二擊。有人看見 Skara Brae 的渡船夫身上有一把。

(26) Musket：毛瑟槍。這不是 Britannia 製造的武器，由 Lord British從遙遠的地方帶來，目前陳列在皇家博物館。這種武器必須裝上子彈才能使用。據說 Jhelom 北方的某個小島的秘密山洞裡也有一把。

(27) Blackrock sword：傳說中由 Black rock 製成的劍有極大的威力。但是從來没有人能鑄成過。

(28) Ring of invisibility：隱形戒指。有時會無緣無故地消失，不用時最好取下保存。

(29) Ring of protection：能增加戴用者的防護力。

(30) Ring of Regeneration：使戴用者的生命力恢復得較快。

Britannia 特殊物品大觀

1. Orb of Moons

Lord British有一顆月之石。在不同的方向使用月之石，可以開啓月之門，把隊伍傳送到八個主要城市附近：

傳送表

	北			
	Moonglow	Britain	Minoc	
西	Skara	Avatar	Jhelom	東
	Magincia	Trinsic	Yew	
	南			

2. Virtue stones

近年來 Britania 的月之門有些短路，有時會傳錯地點，有時把走進月之門的的人們反彈回來，甚至造成傷害；雖然使用月之門旅行須要擔一些風險，但對初期的冒險者而言，不失為一個快速而廉價的旅行方法。當月之門失效後，你只能依賴 Mark 和 Recall 法術了。

Mark 和 Recall 都屬於第四級的法術，不論在任何地方（包括地下城），只要對 Virtue Stone 施以 Mark 法術，這顆石頭就會記住你目前的位置。下次你想再回到這個地方時，只要對石頭施用 Recall 法術，就可安全又快速地抵達。

目前八顆不同顏色的Virtue Stone 存放在皇家博物館中。

3. Venom

一種能提神的藥品，據說採自某種怪蛇。服用多了會成癮，目前已被列為禁藥。

4. Hourglass

我曾經在 Paws 看過這種測量時間的東西。據說經過巫師施法後會有神奇的功能。當然，現在所有的巫師都瘋了，大概也沒有人能證實這點。

5. Ethereal ring

我不清楚這個戒指和ether有什麼關係，看起來很普通。據說是 Terfin 市長 Draxinusom 的財產。我在Moonglow聽說這枚戒指經過巫師施法後，會發出不同的光澤。

6. Flying Carpet

自古以來，人們就不斷嘗試飛行，包括熱氣球和飛毯都是可行的方法。目前熱氣球的製作已失傳，飛毯則無影無蹤，聽說它遺落在失落河附近。

7. Black rock

這是 Britannia 新興的礦產，沒有人知道它實際的功能，但可能和魔法有關。我聽說Britannia 礦業公司正大量採集這種礦石，並列為公司機密。

8. Caddelite Helm

據說 Caddelite 礦石只產於神秘的 Ambrosia，被一隻三頭龍看守著，取得非常困難。Caddelite製成的頭盔具有隔音的效果，我聽說 Minoc 有一個鐵匠能製作這種頭盔。

9. Rudyom Wand

Cove的巫師在發瘋前曾致力研究月之門的異常現象，並製作了這根法杖。沒有人知道要怎麼使用，或許你要問它的製作者吧？

10. Tetrahedron prism，Sphere prism，Cube prism

＜聖者註＞每當我摧毀Guardian 的機器（參看Despair, Despise 和Fellowship Island），就在地上找到一片稜鏡，Time Lord叮嚀我要好好將它們保存起來，在最後的一刻使用。

11. Magic book

自從魔法失效後，魔法書一直被人們視為不祥之物。聽說Lord British還保存了一本，或許在某些地牢內也可以找到。

12. Orrey viewer

在 Moonglow 有座天文台，天文台後方有座 Britannia 的星系模型，具有追蹤星球軌跡之功能。當Avatar和台長Brison談過話要離開時，Brison 會告訴Avatar說，要送他一個可觀看星系模型的水晶球——Orrery Viewer，但他還缺塊水晶。等Avatar找到水晶拿給Brison後，Brison 會把水晶球製好並送給Avatar。有此項物品，Avatar在任何地方均可看到星

系模型的狀況，才不致於錯過星體連成一線的奇景。

創世紀7安裝釋疑

號稱RPG藝術精品的創世紀7，對於硬體的限制十分嚴格，主機速度稍微慢一點都不能執行。另外，創世紀7並不相容於任何386記憶體管理程式，也就是說若您的電腦上安裝了如EMM386.EXE、QEMM386.SYS、386MAX.SYS之類的程式時，那您最好再製作一片創世紀7專屬的開機片，如此您才能以最佳狀況來享受創世紀7帶給您的樂趣。

有些玩家也許會問：「我的電腦上有4MB的記憶體，該如何利用這些記憶體來加快創世紀7的執行速度？」由於創世紀7本身即有一套386記憶體管理程式，名叫 Voodoo SYSTEM 巫毒系統（很酷的名字吧！），所以能和它相容的就只有MS-DOS中的 HIMEM.SYS 及 Quarterdesk 的 QEXT.SYS 等的一些XMS Driver。此外，創世紀7在搭配不同的音效卡時，所需的DOS記憶體也有不同。以下列出創世紀7配合不同音效卡時所需的記憶體：

Ad-Lib	555000bytes
Sound Blaster	561144bytes
Sound Blaster Pro	561144bytes
MT-32 or LAPC-1	547000bytes
MT-32 or LAPC-1 ＋Sound Blaster	547000bytes
MT-32 or LAPC-1 ＋Sound Blaster Pro	547000bytes

另外，創世紀7還需要1024K的 Extended Memory，可是在安裝創世紀7時，安裝程式告訴您只需要 1024000 bytes 的 Extended Memory，那是錯誤的！1024000÷1024＝1000K，您若是只預留1000K的Extended Moemory，創世紀7一樣可以執行，但是在您歷盡千辛萬苦摧毀黑月之門後，會發現竟然無法欣賞令人振奮的結局畫面，所以您一定得預留1024×1024＝1048576bytes 的Extended Memory。

有關滑鼠的問題也頗令一些玩家頭痛的，您的 Mouse Driver 一定要和 MicroSoft Mouse 7.0版以上相容，否則就發生滑鼠只能在螢幕的右半或左半邊移動的慘劇，若是您擁有 MOUSE.SYS 與 MOUSE.COM（or EXE）兩種不同類型的 Mouse Driver，筆者建議您用 MOUSE.SYS。

創世紀7由於資料檔龐大，硬碟的讀寫燈簡直沒熄過，所以若是您的電腦有2MB以上的記憶體，將多餘的記憶體設定爲DISK CACHE，就是最有利的選擇，目前市面上比較通行的 CACHE 軟體有 MS-DOS 內附的SMARTDRV.SYS、Pc-Tools 的PC-CACHE及Norton Utility的NCACHE.EXE，以上三種 CACHE 軟體以NCACHE的效率最高，以下就列出所需的參數。

主機有4MB的記憶體：

SMARTDRV.SYS安裝方法

```
CONFIG.SYS
DEVICE=HIMEM.SYS
DEVICE=SMARTDRV.SYS 1984 512
DOS=HIGH
```

PC-CACHE.EXE 安裝方法

```
CONFIG.SYS
DEVICE=HIMEM.SYS
DOS=HIGH
AUTOEXEC.BAT
PC-CACHE/SIZEXT=1984
```

NCACHE.EXE 安裝方法

```
CONFIG.SYS
DEVICE=HIMEM.SYS
DOS=HIGH
AUTOEXEC.BAT
NCACHE/EXT=1984,512
```

若是您有更多的記憶體空間，請依照自己的硬體設備調整參數。只有2MB的玩家請注意，不要載入 HIMEM.SYS，否則剩下的 Extended Memory 將不足 1024K。告訴各位一個小祕密，我用6MB作爲CACHE，擊中率（Hits Rate）高達89%，硬碟得到完全的安息，眞是太帥了。

註：1K ＝1024bytes

AUTHOR
Andrew P. Morris

To Regina, for her support and understanding,
To Adam, for his inspiration,
To my family for their encouragement,
And to my friends for all of the above.

EDITOR
David Ladymam

COVER ART
Richard Mather

INTERIOR ART
Glen Johnson and Whitney Ayres

MAPS
Terry Manderfeld, with Terrell Powell

ART DIRECTOR
Craig Miller

GRAPHIC DESIGNER
Jennifer Davis

ADDITIONAL SUPPORT
Bruce Adams, Mike Chenault,
Tim Hardy, Scott Hazle,
Mark Vittek, John Watson

ULTIMA VII THE BLACK GATE ™
Directed and Produced by Richard Garriott

©Copyright, 1992, ORIGIN Systems, Inc. Ultima and Lord Brithish are registered trademarks of Richard Garriott.

Avatar, The Black Gate, Key to the Black Gate and the distinctive ORIGIN logo are trademarks of ORIGIN Systems, Inc.

We Create Worlds is a registered trademard of ORIGIN Systems, Inc.

製　作　群

特約作家／羅國宏、李莉莉
編　　輯／曾昭奇、吳忠晉
排版校正／沈懿慧
美術主編／劉信良
發 行 所／軟體世界雜誌社
社　　址／高雄市三民區民壯路63號
聯絡信箱／高雄郵政28～34號信箱
法律顧問／遠東法律事務所　陳錦隆律師
製　　版／聯伸彩色印刷製版公司
印 刷 所／麗新彩色印刷有限公司